




















AlarmViewer XT



Installations- och användarmanual

INNEHÅLL

1	Introduktion	7
2	Skillnader mellan olika versioner av AlarmViewer	8
3	Installation - Program.....	9
3.1	Systemkrav	9
3.2	Från CD	9
3.3	Starta programmet	10
3.4	Hårdvarulås	10
3.5	Demoläge.....	10
3.6	Installerade filer och kataloger	11
3.7	Uppdateringar	11
4	Installation - Mottagare	12
4.1	Mottagarenheter	12
4.2	Mottagare	13
4.3	Simulator	14
5	Upstart.....	15
6	Användning - Operatör	16
6.1	Använda menyval i programmet.....	19
6.2	Gamla larm	20
6.3	Systemlogg.....	20
6.4	Debug.....	21
7	Referens: Filer & Kataloger	22
7.1	 AlarmView.exe.....	22
7.2	 AlarmView.dll.....	22
7.3	 AW_Lang.044.....	22
7.4	 AW_Lang.046.....	22
7.5	 Alarm.LOG.....	22
7.6	 larm1.jpg	23
7.7	 larm2.jpg	23
7.8	 AlarmFiles.....	23
7.9	 Comments.....	23
	 Protokoll.....	23
7.10	 Data.....	23
7.11	 Information	23
	 Protokoll.....	23
7.12	 LogFiles.....	24
7.13	 Maps	24
	 Protokoll.....	24
7.14	 Sound	24
7.15	 Settings.....	25
	 Portinställningar - Mallar.....	25

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

 AlarmView.ini	25
[NetWork]	25
Nätverksinställningar.....	25
AskForNetworkModeAtStartup=1	25
ServerAddress=192.168.123.224.....	25
ServerUNC=\\Nate-370\AlarmView	25
ClientAddresses=*	25
NetworkPort=17666.....	25
NetworkKeepAliveInterval=0.....	26
NetworkTimeout=5000.....	26
[General]	26
Programinställningar	26
Language=044.....	26
ServiceIntervals=1,15,30,60,90,120,240,480,1440,4320,10080	26
EditApp=Notepad.exe	26
TypeAndIDCodeEditApp=.....	27
AllowEdit=1.....	27
FullRowSelect=1.....	27
WidthForNumber=4.....	27
LogViewSize=500.....	27
MaxAlarms=5000	27
DebugViewSize=5000.....	28
AlarmDateFormat=Short Date	28
AlarmTimeFormat=Long Time.....	28
 SmallCommentSize=40	28
Skrivarinställningar.....	29
PrinterPort=-1	29
ContinousPrinterFormat=[FÄLT::LÄNGD].....	29
DumpPrinterFormat=[FÄLT::LÄNGD]	29
PrinterISO2DOS=0.....	30
PrinterDateFormat=Short Date	30
PrinterTimeFormat=Short Time	30
LeftMargin=15.....	30
TopMargin=3.....	30
Printer.FontName=Courier New	30
Printer.FontBold=False.....	30
Printer.FontItalic=False.....	30
Printer.FontSize=8.....	30
Visuella inställningar	32
ToolBar=1	32
DebugBackColor=000000	32
DebugForeColor=FFFFFF	32
AlarmPictureTime=500.....	32
AlarmPictures=larm1.jpg,larm2.jpg	32
ShowTabAutomatic=0.....	33
ShowSysLog=1	33
ShowDebug=1	33
ShowAlarmCodes=1	33
ShowIdCodes=1	33
ShowTypes=1	33
AlarmColorBehaviour=2.....	34
ColorState_x=aaaaaa;bbbbbb	35
BackColor=ece9d8	35
ViewAlarmToolTip=1	35
Check_Debug_HexCode=0	35
Check_Debug_ShowLastRow=0.....	35
ShowInTaskBar=0.....	36
AlwaysShowLastAlarm=0.....	36
AlarmPopup=1	36






AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

ViewTypeCodeInfo=1	36
Statusbar	37
ViewAlarmStatusBar=1	37
UnackedStatusBarFormat=[Fält1]/[Fält2]	37
AckedStatusBarFormat=[Fält1]/[Fält2]	37
StatusBarFontName=Verdana	37
StatusBarFontSize=10	37
StatusBarForeColor=000000	38
StatusBarBackColor=C2D9A3	38
Reläfunktion.....	38
RelayPort=-1	38
RelayPrio=1	38
RelayBehaviour=0	38
RelayDelay=2.....	38
Karta/Bild-funktion	38
AutoViewMap=0.....	38
DefaultZoom=100.....	38
Ljudinställningar	40
AlarmSound=2.....	40
AlarmSoundFile=Warning.WAV	40
SoundPrio=1-3	40
SystemTimerInterval=1000	40
Backup/Export.....	40
ManualTransmission=1	40
ManualTransmissionFormat=[FÄLT].....	40
AutoReloadTranslations=10	40
AutoExchangeServiceInfo=0.....	41
AlarmCopyDelimiter=59.....	41
Loggfilsinställningar	41
LogFileSavePeriod=90.....	41
AlarmLogFileDateFormat=YY-MM-DD.....	41
AlarmLogFileTypeFormat=Long Time	41
AlarmLogFileFileFormat=[FÄLT].....	42
AlarmLogFileCyclicWritePeriod=1	42
AlarmLogFileCyclicWriteString=1 [Date] [Time] -1 -1 0 99 0	42
CreateTypeLogFiles=0	42
CreateLogFile=1	42
Larminställningar	42
DefaultPrio=1	42
AutoAckResetEvents=0.....	42
AutoAckResetEventsTimeout=0.....	42
AutoCloseResetEvents=0	42
AutoAckRepeatedEvents=0.....	43
AlwaysApplyNonTextDefaultPrio=3	43
NonTextDefaultPrio=0	43
AutoViewComment=0.....	43
TextCrLfReplaceCharacter=65.....	43
MatchCLIDIfExisting=0.....	43
Mottagarinställningar.....	43
TestTelegramAlarmCode=A9999998.....	43
TestTelegramRestoreCode=A9999996	44
AliveTestType=97.....	44
AliveTestBehaviour=1	44
ResetAliveTestTimers=0	44
SIADecodeErrorType=96.....	44






AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

[Nimbus]	46
Vidaresändning av larm	46
Port=14000	46
Format=[FÄLT]	46
DelayAndWaitForAck=0	46
RetryFailedTransmissions=0.....	46
StatusToBePassedToNimbus=0,1,2,3,4	46
[ListView_Unacked]	47
Listvy för okvitterade larm	47
Columns=Fält1,Fält2	47
[ListView_Acked]	47
Listvy för kvitterade larm.....	47
Columns=Fält1,Fält2	47
 [ListView_SysLog]	47
 [ListView_IDCodes]	47
 [ListView_Types]	47
 NimbusReceivers.ini	48
[Receivers]	48
Mottagare.....	48
Popup	48
 Port1.ini	49
[General]	49
Mottagarinställningar.....	49
PortType=RS232.....	49
PortDescription=COM-port 1 (GSM)	49
MessageFormat=3	49
PortNumber=1	49
PortSetting=9600,n,8,1	49
HandShaking=0.....	49
ReopenInterval=60.....	50
SetTimeInterval=-1.....	50
TimeStampFromRBM=1	50
TestTelegramInterval=240	50
InitInterval=600	50
PollInterval=600.....	50
Specifika GSM-inställningar.....	51
InitString=AT+CNMI=2,1,0,0,1	51
SMSCNumber=.....	51
PIN=	51
FO=17	51
VP=169.....	51
PID=0.....	51
DCS=240.....	51
CharSet=8859-1	51
IA5toISOLatin1=1	51
DOS8bitASCIItoISOLatin1=1	51
DOS7bitASCIItoISOLatin1=1	51
SMSCrLfReplaceCharacter=42	51
Tolkning & Protokollinställningar.....	51
CLIdTranslatedSIAAliveTestType=99.....	51
CLIdTranslatedContactIDAliveTestType=99	51
CLIdTranslatedDefaultAliveTestType=99.....	51
ParseCLIDasProtocol=1.....	51
TextCrLfReplaceCharacter=65.....	51
AdjustTabAndSpace=1	51
UseSenderAsIDCode=1	52

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

DefaultPrio=1	52
WrapWithSTXETX=1	52
DefaultSIAPrioN=1	52
DefaultSIAPrioO=4	52
GoogolTextLimit=120	52
GoogolTextIsAlarmCode=1	52
[Translate]	53
Protokoll/Översättningsfiler	53
Protokollnamn = Tolkningsfil	53
 Users.ini	54
[Users]	54
Inloggning av användare (nätverk)	54
admin=Administratör,ADM,admin,2	54
 Protokollfil.IDCode	54
 Protokollfil.TypeCode	54
 SIA.DataCode	55
[Environmental]	55
SIA	55
[Event]	55
SIA	55
 ContactID.DataCode	55
[Event]	55
ContactID	55
8 Appendix A	56
8.1 Samtliga fält	56
9 Inställningar	57
9.1 Programfunktioner	57
Inställningar för fliken - Nya larm	57
Inställningar för fliken - Gamla larm	58
Lägga till och redigera objekt	59
Ställa av objekt tillfälligt	62
Lägga till och redigera händelsetyper	63
Objektsinformation i åtgärdsrutan	64
Filunderhåll: Ljud/Bild/Kartor	65
Skicka vidare larm	68
9.2 Grundinställningar (ini-filer)	70
Grundinställningar för larmhantering	70
Tolka Objekt utifrån inkommande nummer med SMS	70
Byt format på visning i statusfältet	71
Utskriftsfunktioner	73
AliveTest-funktion	74
TestTelegram-funktion	74
Språkfiler	75
SmallComment-fältet	75
AlarmView.ini	76
Portx.ini	76
NimbusReceivers.ini	77

1 Introduktion

Tack för att du har valt att använda AlarmViewer XT!

AlarmViewer är ett larmmottagningsprogram utvecklat i Sverige och huvudsakligen för den nordiska marknaden avseende implementerade protokoll som programmet hanterar och tolkar.

AlarmViewer XT är en fullversion där det finns stöd för samtliga tillgängliga funktioner som programmet har att erbjuda.

Det finns även en programversion som går att använda i nätverk. Klienter i nätverket kan med olika inloggningsbehörigheter utföra olika typer av åtgärder, t.ex. kvittera larm och notera larmåtgärdsinformation, ta bort larm från larmlistan, lägga upp nya objekt, skicka larm manuellt vidare till slutmottagare, m.m.

Programmets styrka ligger främst i att kunna tolka och presentera en rad olika larmmottagningsformat från olika typer av mottagare. AlarmViewer hanterar upp till åtta (8) stycken samtidiga mottagare som är anslutna på datorns COM-portar. Detta erbjuder en möjlighet att täcka in de flesta förekommande larmformat som finns på marknaden, från standardformat som Robofon och P100, mer utbyggda format som SIA och ContactID och även SMS-larm som tas in via GSM-modul.

I dagsläget finns det några olika mottagare som är färdiga för användning mot AlarmViewer. Dessa är RBM-600, RSM-02, GoogolT1-mottagare samt GSM-terminal (för SMS-larm).

AlarmViewer kan logga alla inkomna larm, varna personal på plats genom varningsljud där larmen även kan hanteras med kvittenser och larmnoteringar. Dessutom (med tilläggsprogram) kan alla larm skickas vidare till en eller flera mottagare, baserat på tid, prioritet, datum, typ av larm, objekt, m.m.

För vem är programmet?

AlarmViewer är utvecklat för att ta emot larm och presentera dessa på ett enkelt och ändamålsenligt sätt.

Programmet är framför allt framtaget för installatörer, kommuner, förvaltningar, m.m., som vill kunna föra en central loggning av händelser från olika larmobjekt. Det kan även med fördel användas av jourfirmor och mindre larmcentraler som vill kunna ta emot flera olika typer av larm på ett smidigt och kostnadseffektivt sätt.

Med den smidiga integrationen av Nimbus kan även AlarmViewer användas med fördel för att samla ihop larm som sedan automatiskt ska distribueras ut till olika mottagare.

2 Skillnader mellan olika versioner av AlarmViewer

Det finns idag några olika versioner av programmet. AlarmViewer XT är fullversionen och sedan finns det skalad funktionalitet för att anpassa produkten för olika typer av lösningar.

1) AlarmViewer Export

Den här programversionen används huvudsakligen för att exportera larm vidare till ett tredjepartssystem. Fördelen är att det redan finns färdigimplementerade protokoll för olika typer av mottagare och ger möjlighet att enkelt läsa in en textfil med önskad information i befintligt system

2) AlarmViewer Standard

Standardversionen fungerar utmärkt när mottagandet är begränsat till 8-ställiga koder och med ett färre antal mottagare. Tänkt att användas främst då AlarmViewer används i loggningssyfte och enklare larmhantering. Versionen är begränsad till att kunna nyttja två samtidiga mottagartyper, t.ex. en RSM-02 och en GSM-terminal. Det har ett något förenklat gränssnitt och saknar vissa funktioner som finns i XT (fullversionen). SIA och ContactID-tolkning stöds enbart i fullversionen. Inget nätverksstöd finns i standardversionen

3) AlarmViewer XT

Det här är fullversionen som har fullt stöd för alla implementerade funktioner. Med tilläggsmodul kan även nätverksstöd användas (det finns dessutom en IP-hub som en separat applikation för att kunna hämta in larm från fler IP- sändare). Alla funktioner som beskrivs i häftet stöds i AlarmViewer XT-versionen (eller XT med tilläggsmoduler).

4) AlarmViewer XT Net (Nätverksversion)

Utgår ifrån fullversionen av AlarmViewer, där det även finns möjlighet att ansluta klienter på ett nätverk med olika servicegrad. En klient kan fungera som 'viewer', 'operator' och 'administrator'.

En viewer kan enbart titta på vad som finns i en larmlista. En operator kan även hantera larm och en administrator har full access till alla funktioner i systemet.

Beroende på hårdvarulås kan man ansluta olika många samtidiga klienter.

5) AlarmViewer XT med IP-hub

Via ett nätverksnav går det att plocka in larm från t.ex. GogoolT1 som skickar ut printsträngar på ett nätverk (IP). I navet går det att agera både server och klient för enheter ute på fältet. IP-huben samlar ihop larmen så att det enbart krävs en anslutning in i AlarmViewer för att hantera många enheter.

3 Installation - Program

3.1 Systemkrav

Programmet ställer inga större prestandakrav på datorn där det är installerat, men för bästa möjliga drift rekommenderas Window 2000 eller XP. Dessutom bör det finnas åtminstone 512 MB internminne och 2 GB ledigt hårddiskutrymme.

AlarmViewer är utprovat att fungera även på Windows 95/98 och Windows NT.

3.2 Från CD

Via autostarten på skivan kan alternativet att installera programmet AlarmViewer göras;




Genom att välja 'Installera program' startar installationen automatiskt. Följ sedan anvisningarna.

Det finns även installationsfiler på CD-skivan för att manuellt installera programmet med en installationsfil som stöder följande språk;

- Svenska
- Engelska
- Norska
- Finska

3.3 Starta programmet

För att starta programmet används **programfilen**:

 **AlarmView.exe** som återfinns i mappen där programmet installerades, eller **via genvägen** som installerats i Program-menyn



3.4 Hårdvarulås

Hårdvarulås

AlarmViewer XT kräver att du installerar ett hårdvarulås av typen Rainbow Sentinel SuperPro på (parallell)skrivar- eller USB-porten. Detta hårdvarulås medföljer vid leveransen av programmet.

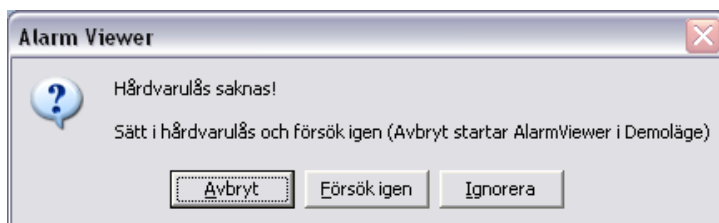
Drivrutin för hårdvarulås

Vissa operativsystem kräver att en drivrutin installeras för att hårdvarulåset skall fungera. Denna drivrutin finner du på Rainbow Technologies webbsida www.rainbow.com.

Hårdvarulåset finns i två varianter, USB eller parallellportslås. Hårdvarulås som ansluts på skrivarporten tillåter att du installerar en skrivare efter hårdvarulåset.

3.5 Demoläge

Om det finns ett giltigt och rätt installerat hårdvarulås kommer programmet att starta upp helt då genvägen eller filen AlarmViewer.exe används. Om hårdvarulåset inte är korrekt installerat eller saknas kommer nedanstående ruta upp (demoläge).



Väljer du **'Ignorera'** kommer programmet att starta i demoläge och fungera fullt ut i **30 minuter** för att sedan automatiskt stänga ner.



När 30 minuter har gått kommer följande dialogruta upp och programmet avslutas...

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)



3.6 Installerade filer och kataloger

Efter första körningen kommer strukturen för filerna vara:

AlarmFiles	Filmapp
Comments	Filmapp
Data	Filmapp
Information	Filmapp
LogFiles	Filmapp
Maps	Filmapp
Settings	Filmapp
Sound	Filmapp
Alarm.LOG	11 kB Textdokument
AlarmView.dll	80 kB Programtillägg
AlarmView.exe	988 kB Program
AlarmView.exe	1 kB Genväg
AW_Lang.044	8 kB 044-fil
AW_Lang.046	8 kB 046-fil
alarm1.jpg	47 kB IrfanView JPG File
alarm2.jpg	63 kB IrfanView JPG File
SLK Larmsystem	1 kB Internet-genväg
unins000.dat	7 kB DAT-fil
unins000.exe	654 kB Program

De viktigaste inställningarna för programmet återfinns under mappan 'Settings'.

Huvudsakligen görs inställningarna i följande filer:

AlarmView.ini (grundinställningar av programmet)

Portx.ini (inställningar som rör aktuell port/mottagartyp)

NimbusReceivers.ini (mottagare som ska kunna ta emot manuellt vidaresända larm via Nimbus)

Users.ini (används endast i nätverksversionen - här finns alla användare som kan logga in i AlarmViewer samt behörighetsnivå)

Normalt har översättningsfiler för varje protokoll två filer; en **IDCode-fil (ex. Robofon.IDCode)** och en **TypeCode-fil (ex. Robofon.TypeCode)**, med undantag för SIA och ContactID som även har en **DataCode-fil**.

3.7 Uppdateringar

För att kunna se om det finns nya uppdateringar av programmet, besök vår webbplats:

<http://www.slksys.com>

4 Installation - Mottagare

4.1 Mottagarenheter

Det finns idag stöd för följande mottagare för anslutning till AlarmViewer:

RBM-600

(26-bytstelegrammet)



RSM-02

(RSM-protokollet eller 26-bytstelegrammet för RBM-600)



GSM-terminal

(SMS)

GoogolT1-mottagare

(GoogolProtokollet, Text)



TCP/IP

(Text)



Text (STX-ETX)

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

Med stöd för samtliga implementerade protokoll i respektive mottagare.

4.2 Mottagare

För att ansluta en larmmottagare mot programmet krävs att nödvändiga portinställningar görs i en konfigurationsfil.

I exemplet nedanför används COM-port 1 för att ansluta en RBM- 600 som larmmottagare. Filen som redigeras i heter **Port1.ini**

AlarmViewer 2005 XT har stöd för åtta olika mottagare och kommer då att maximalt ha filer som döps till **Port1.ini** till och med **Port8.ini**.

Exempel 1 (RBM-600 - fysiskt ansluten)

Port1.ini (i 'Settings'-katalogen)

```
[General]
; *** BASIC PORTSETTINGS ***

; Port Types
; RS232 = RS-232 Com-port
; TCPC = TCP Client
; TCPS = TCP Server
; NONE = Not used
;-----
PortType=RS232 (används för alla COM-portar)
;-----

; Description of port. If not entered, the portname will be used.
; This name will appear and used in the program to identify the port
;-----
PortDescription=RBM-600 (godtycklig beskrivning)
;-----

; 0 = Robofon (RBM600)
; 1 = Googol (GoogolT1)
; 2 = Text
; 3 = GSM
; 4 = RSM-02
;-----
MessageFormat=0
;-----

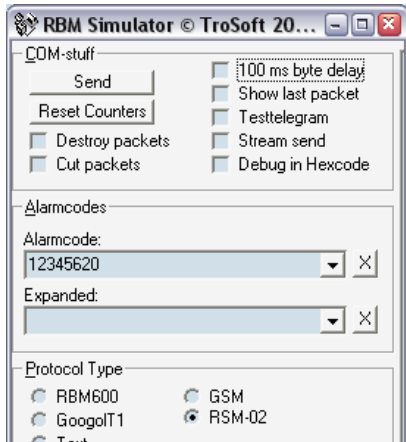
; COM-port number (for COM) or TCP port (for TCPS/TCPC)
; PortNumber=1 (e.g COM)
; PortNumber=10023 (e.g TCP)
; PortNumber=13002 (standard AlarmViewer simulation)
;-----
PortNumber=1 (den COM-port som används på datorn)
;-----

; 9600,n,8,1 (for COM) or remote IP address for (TCPC)
; PortSetting=300,o,7,1
; PortSetting=9600,n,8,1
; PortSetting=127.0.0.1 (local host - internal PC setting)
;-----
PortSetting=300,o,7,1 (RBM-600 inställningar)
;-----

På samma sätt görs inställningarna för respektive mottagare som ska anslutas.
```

4.3 Simulator

Ett enkelt och smidigt sätt att prova av olika funktioner i programmet kan vara att använda en simulator.



Denna simulator skickar larm internt via TCP (normalt via port 13002) och kan simulera alla de mottagare som det finns möjlighet att ansluta till programmet.

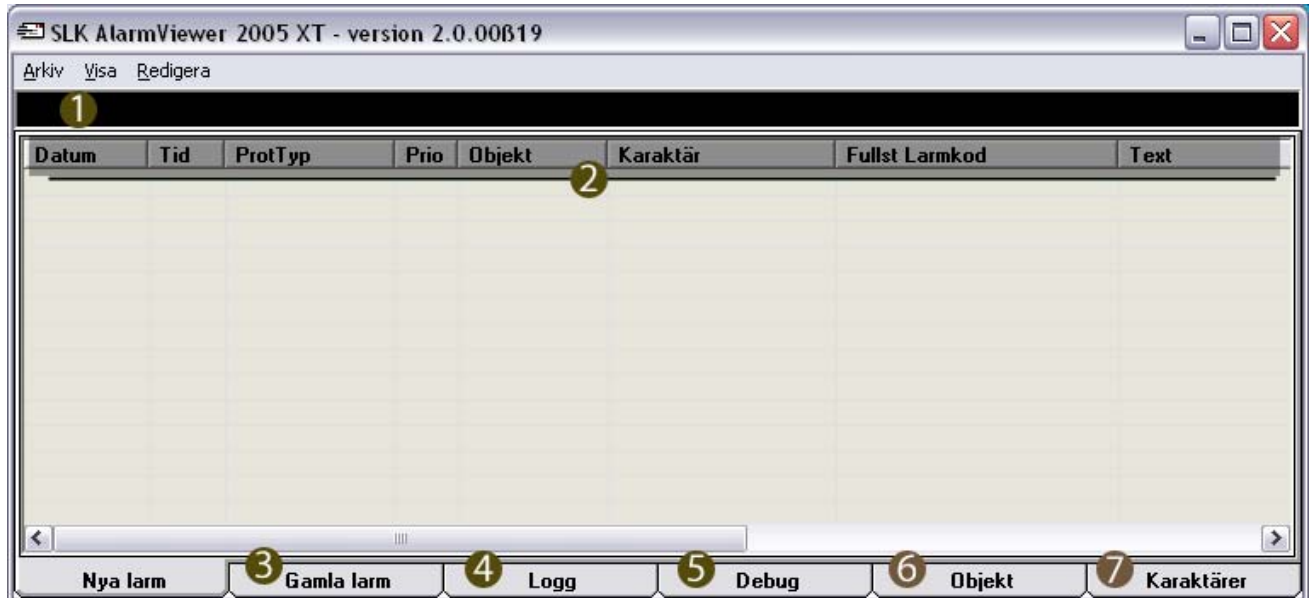
Exempel 2 (Larmsimulator)

Port1.ini (i 'Settings'-katalogen)

```
[General]
; *** BASIC PORTSETTINGS ***
; Port Types
; RS232 = RS-232 Com-port
; TCPC = TCP Client
; TCPS = TCP Server
; NONE = Not used
;-----
PortType=TCPC
;-----
; Description of port. If not entered, the portname will be used.
; This name will appear and used in the program to identify the port
;-----
PortDescription=Larmsimulator
;-----
; 0 = Robofon (RBM600)
; 1 = Googol (GoogolT1)
; 2 = Text
; 3 = GSM
; 4 = RSM-02
;-----
MessageFormat=4 (valfritt format kan simuleras)
;-----
; COM-port number (for COM) or TCP port (for TCPS/TCPC)
; PortNumber=1 (e.g COM)
; PortNumber=10023 (e.g TCP)
; PortNumber=13002 (standard AlarmViewer simulation)
;-----
PortNumber=13002 (en intern port öppen mellan AV och simulatorm)
;-----
; 9600,n,8,1 (for COM) or remote IP address for (TCPC)
; PortSetting=300,o,7,1
; PortSetting=9600,n,8,1
; PortSetting=127.0.0.1 (local host - internal PC setting)
;-----
PortSetting=127.0.0.1 (lokal TCP-kommunikation)
;-----
```

5 Uppstart

Den första vyn vid uppstart är den som visas här nedanför:



1. **Statusbar** - används framför allt för att visa längre information som inte ryms i fälten, t.ex. långa SMS-meddelanden eller tilläggstexter
2. **Olika fält** - de olika fält som är kopplade till larmet. Fälten går att fritt anpassa i storlek och även vilka fält som väljs att visas.
3. Flik för **gamla (avslutade) larm**. Dessa larm har antingen gått direkt hit (provlarm) eller genom att larmen har avslutats av operatör.
4. **Systemlogg** - för att se när olika utrustningar och program har aktiverats
5. **Debuggen** visar all information som skickas/tas emot på alla tillkopplade portar
6. **Objekt** - Här finns alla upplagda objekt sorterade på mottagare och protokoll (även specifika filer för objekt är möjligt)
7. **Karaktärer** - eller händelsetyper är den typ av larm som förknippas med inkommet larm, t.ex. inbrott eller vattenlarm.

6 Användning - Operatör

Den första vyn som möter dig som användare vid uppstart är fliken för 'Nya larm'.

Här presenteras alla nya larm som kommer in och som inte har behandlats. Alla larm hamnar i den här listan med undantag för larm som har prioritet -1, vilka enbart loggas i 'Gamla larm'.

Datum	Tid	ProtTyp	Prio	Objekt	Karaktär	Fullst Larmkod	Text
05-06-09	11:27	Robofon	1	Robofonkod sändare 1	15	00000115	
05-06-09	11:28	Robofon	1	Robofonkod sändare 1	Larm med prio 1	00000101	

Längst till vänster på varje larmrad finns en s.k. statusikon som indikerar vilken status respektive larm har, t.ex. om det är ett repeterat larm eller om larmet ligger under bevakning för åtgärd.

Statusikoner:

- Nytt unikt larm
- Nytt repeterat larm som inte har behandlats och redan finns i listan
- Nytt larm som förväntar sig återställning från samma objekt
- Nytt upprepat larm som har en återställningskod knuten till sig
- Unikt larm som ligger under observation (ej avslutat men noterat)
- Upprepat larm som har uppmärksammats och ligger under bevakning
- Larm som är återställt med hjälp av återställningskod

I samma fil ställs även hur färger ska visas i programmet och hur många larm som ska sparas i listorna.

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

Larmet presenteras på en ny larmrad och tolkas in under respektive fält.

Datum	Tid	ProtTyp	Prio	Objekt	Karaktär	Fullst Larmkod	Text
05-04-25	21:10	Robofon	1	Exempel - SLK Testlarm	Exempel - Högpriorit...	00000102	

En bild visas på skärmen för att uppmärksamma operatören om larmet har en sådan prioritet att det kräver operatörens uppmärksamhet.



En ljudfil börjar också spelas (en uppspelning eller kontinuerligt) under samma villkor på prioritet.

Både den visuella indikationen (Larm-bild) och ljudet styrs av prioritet på larmen. Det går även att stänga av både ljud och bild vid larm.

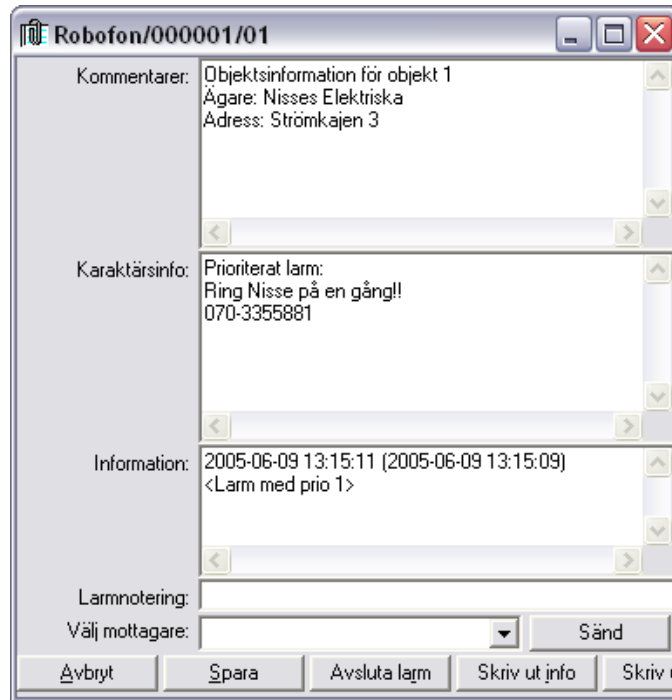
Hantera inkomna larm:

Det finns två sätt att ta hand om larmet:

1. Markera larmet och tryck på 'Delete' för att avsluta larmet
2. Dubbelklicka på larmet för att komma till åtgärdsfönstret.

Det går även att markera och avsluta flera larm samtidigt genom att använda multiselect- funktion med *Shift+CLICK* (sekvens av larm) eller *Ctrl+CLICK*(plocka enstaka larm). Dessa kan sedan avslutas genom att trycka på 'Delete'-knappen.

Genom att dubbelklicka på ett larm öppnas **åtgärdsfönstret**. Den övre rutan är den larminformation som är bunden till objektet. Det kan vara åtgärdsinformation med kontaktuppgifter eller annan relevant information för larmobjektet.



Åtgärdsfönstret innehåller information om:

1. **Objektsinformation** visar den information som är knutet till **objektet**
2. **Specifik karaktärsinformation**. Här visas information som är specifik för den larmtypen (karaktären) som kommer in
3. **Noteringsfält/Logg** på objektet. Här görs noteringar om vilka åtgärder som gjorts. Dessa åtgärder knyts till objektet och kan användas som historik för det objektets larmhändelser.
4. **Larmnotering** är ett fält med ett färre antal tecken som även syns i kolumnerna för 'Nya larm' och 'Gamla larm'
5. **Vidaresändning** är en möjlighet att skicka aktuellt larm vidare till valfri mottagare (kräver extra mjukvara)

Då noteringar/åtgärder vidtagits kan larmen antingen sparas (Spara) eller avslutas (Avsluta larm).

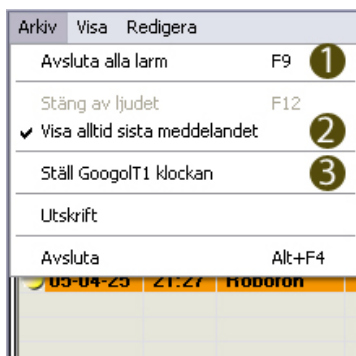
Spara = Sparar noteringar utan att avsluta larmet (flytta över till 'Gamla larm') Larmnoteringen sparas och larmstatus ändras till "under bevakning", vilket även indikeras av att statusikonen blir gul 🟡

Avsluta larm = Betraktar larmet som avslutat och överflyttat till 'Gamla larm'

Avbryt = Avbryter utan att någonting sparas. Larmet ligger kvar obearbetat i 'Nya larm'

6.1 Använda menyval i programmet

Under Arkiv-menyn finns följande val:

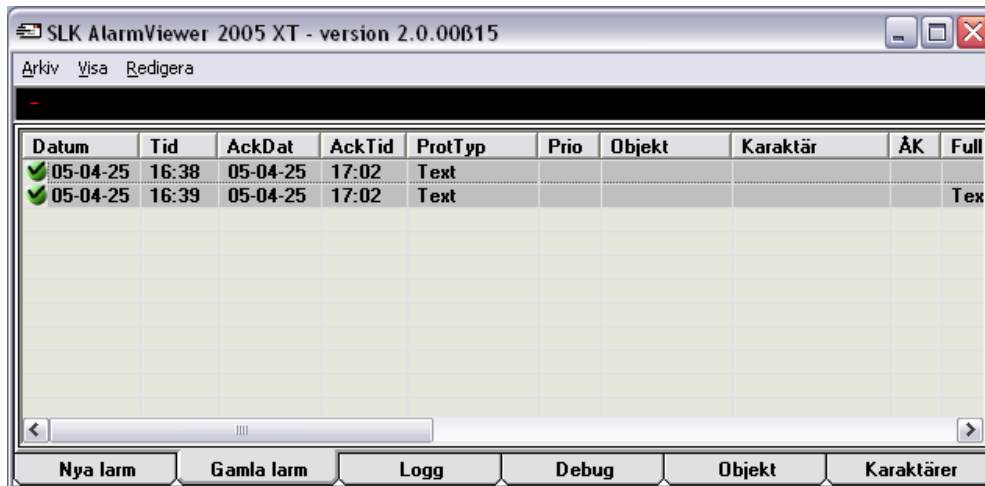


1. Används för att avsluta samtliga larm i '**Nya larm**'-listan och flytta dessa till '**Gamla larm**'
2. Ser till så att markören alltid placerar sig så att senast inkomna larmhändelse syns
3. Används bara då en GoogolT1 finns ansluten och skickar då över ett kommando som ställer klockan med hjälp av datorns egen klocka.



1. Visar/döljer respektive flik
2. Visar en lista över samtliga kopplade kartor och bilder som finns tillgängliga
3. Då inställningen är aktiverad och det kommer in ett nytt larm kommer programmet automatiskt ställa sig i listvyn '**Nya larm**' för att visa det inkomna larmet.

6.2 Gamla larm



The screenshot shows the 'SLK AlarmViewer 2005 XT - version 2.0.00B15' window. The menu bar includes 'Arkiv', 'Visa', and 'Redigera'. Below the menu is a table with the following columns: Datum, Tid, AckDat, AckTid, ProtTyp, Prio, Objekt, Karaktär, ÅK, and Full. Two rows of data are visible, both with a green checkmark in the first column. The first row has values: 05-04-25, 16:38, 05-04-25, 17:02, Text. The second row has values: 05-04-25, 16:39, 05-04-25, 17:02, Text. At the bottom of the window, there are buttons for 'Nya larm', 'Gamla larm', 'Logg', 'Debug', 'Objekt', and 'Karaktärer'.

Datum	Tid	AckDat	AckTid	ProtTyp	Prio	Objekt	Karaktär	ÅK	Full
✓ 05-04-25	16:38	05-04-25	17:02	Text					
✓ 05-04-25	16:39	05-04-25	17:02	Text					Tex

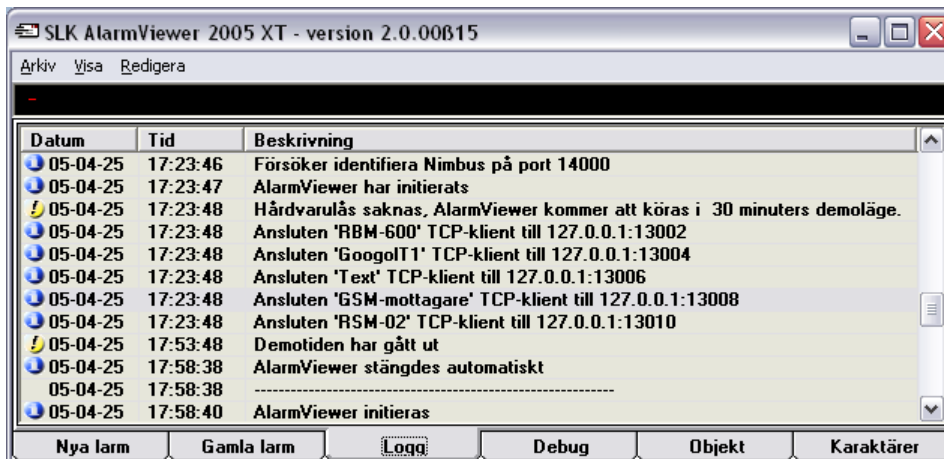
Här presenteras alla kvitterade (avslutade) larm. Samtliga format, koder och karaktärer presenteras med den information som valts att visas i konfigurationsfilen.

Statusikoner:

- ✓ - Avslutat larm

6.3 Systemlogg

Loggen är en systemlogg som beskriver händelser i samband med inloggning, identifiering av hårdvarulås, portar som öppnas och så vidare...

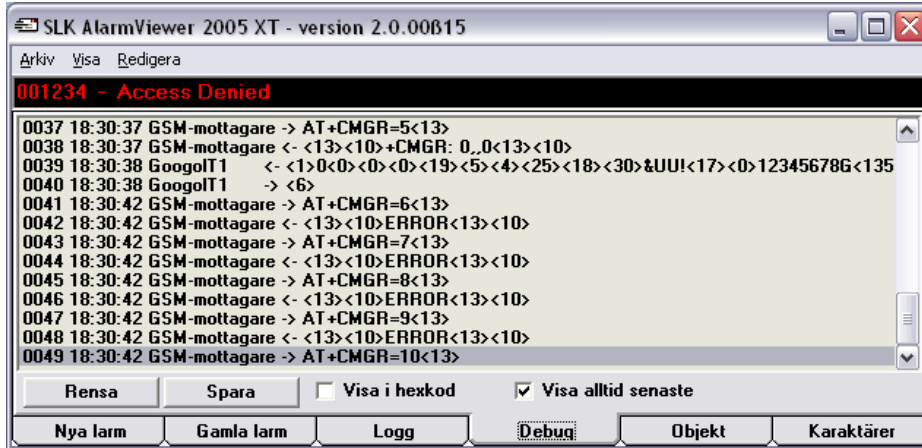


The screenshot shows the 'SLK AlarmViewer 2005 XT - version 2.0.00B15' window. The menu bar includes 'Arkiv', 'Visa', and 'Redigera'. Below the menu is a table with the following columns: Datum, Tid, and Beskrivning. The table contains a list of system events with various icons (blue circle with a white dot, yellow lightning bolt, and blue circle with a white dot). At the bottom of the window, there are buttons for 'Nya larm', 'Gamla larm', 'Logg', 'Debug', 'Objekt', and 'Karaktärer'.

Datum	Tid	Beskrivning
05-04-25	17:23:46	Försöker identifiera Nimbus på port 14000
05-04-25	17:23:47	AlarmViewer har initierats
05-04-25	17:23:48	Hårdvarulås saknas, AlarmViewer kommer att köras i 30 minuters demoläge.
05-04-25	17:23:48	Ansluten 'RBM-600' TCP-klient till 127.0.0.1:13002
05-04-25	17:23:48	Ansluten 'GoogolT1' TCP-klient till 127.0.0.1:13004
05-04-25	17:23:48	Ansluten 'Text' TCP-klient till 127.0.0.1:13006
05-04-25	17:23:48	Ansluten 'GSM-mottagare' TCP-klient till 127.0.0.1:13008
05-04-25	17:23:48	Ansluten 'RSM-02' TCP-klient till 127.0.0.1:13010
05-04-25	17:53:48	Demotiden har gått ut
05-04-25	17:58:38	AlarmViewer stängdes automatiskt
05-04-25	17:58:38	-----
05-04-25	17:58:40	AlarmViewer initieras

6.4 Debug

Debuggen är ett mycket smidigt verktyg när det gäller att ta reda på varför kommunikationen mellan dator och mottagare inte fungerar. Det går att utläsa vilka telegram som mottagits och vad som skickats ut från AlarmViewer.



7 Referens: Filer & Kataloger

Här kommer samtliga filer och kataloger att beskrivas - både till namn och vilka val och möjligheter som finns för att konfigurera programmet.

7.1 **AlarmView.exe**

Exekverbar programfil som används för att starta upp programmet.

7.2 **AlarmView.dll**

Behöver bara finnas i biblioteket. Ska inte ändras, röras eller flyttas.

7.3 **AW_Lang.044**

Engelsk språkfil

Texter översätts med hänvisning till en språktag.

Filen kan öppnas med valfri textredigerare (t.ex. Notepad) och översättas till valfritt språk om det finns önskemål att anpassa till andra användare.

● Exempel på del av språkfil

```
900=New alarms
901=Old alarms
902=Log
903=Debug
904=IDCodes
905=Types
```

7.4 **AW_Lang.046**

Svensk språkfil

Texter översätts med hänvisning till en språktag.

Filen kan öppnas med valfri textredigerare (t.ex. Notepad) och översättas till valfritt språk om det finns önskemål att anpassa till andra användare.

● Exempel på del av språkfil

```
900=Nya larm
901=Gamla larm
902=Logg
903=Debug
904=ID-koder
905=Karaktärer
```

7.5 **Alarm.LOG**

Här loggas filer som används för export till t.ex. ett överordnat system. Formatet på filen kan ställas vilket beskrivs närmare i filen *AlarmView.ini* - kapitel 'Loggfilsinställningar'

7.6 📄 **larm1.jpg**

Fil som används för att visuellt indikera att ett larm har kommit in. Detta är endast defaultfiler och kan ändras så att bilderna blir lämpliga för den miljö de ska användas i. Inställningar för bilder görs i filen 'AlarmViewer.ini' - kommando *AlarmPictures*

7.7 📄 **larm2.jpg**

Fil som används för att visuellt indikera att ett larm har kommit in.

7.8 📁 **AlarmFiles**

Loggar varje dygns händelser

Filen får namnet som utgörs av det dygn som loggas med ändelsen ALM.

- Exempel på en larmfil
2006-01-20.ALM

7.9 📁 **Comments**

📁 **Protokoll**

7.10 📁 **Data**

Innehåller de olika datafiler som skapas av AlarmViewer.

Debug.TXT skapas om du trycker 'Spara' i Debugfönstret.

Protokoll.LastEvents (kommande funktion)

Events.DAT innehåller alla aktuella (ej arkiverade) larm som hanteras i AlarmViewer.

7.11 📁 **Information**

📁 **Protokoll**

7.12 LogFiles

Systemloggfil

Fil: **yyyy-mm-dd.LOG**

Loggfilen sparar alla systemhändelser som finns för systemet. T.ex. när programmet startas, om det finns hårdvarulås, vilka portar som ansluts, vilka användare som loggar in som klienter, m.m.

● Exempel på systemlog

```
2;05-12-07;13:09:34;AlarmViewer initieras
2;05-12-07;13:09:35 ;Hittar inget hårdvarulås (0000FFFF)
2;05-12-07;13:09:35 ;Försöker identifiera Nimbus på port 14000
2;05-12-07;13:09:36 ;AlarmViewer har initierats
2;05-12-07;13:09:36 ;Port 'COM-port 1 (RSM-02)' öppnades
1;05-12-07;13:09:37 ;Ett fel har påträffats hos en TCP-klient 'RSM-02 Simulator' 127.0.0.1:13004 (Connection is forcefully rejected)
2;05-12-07;13:10:26 ;Port 'COM-port 1 (RSM-02)' stängdes
2;05-12-07;13:10:26 ;AlarmViewer stängdes manuellt
0;05-12-07;13:10:26
;-----
2;05-12-07;13:10:34;AlarmViewer initieras
2;05-12-07;13:10:35 ;Hittar inget hårdvarulås (0000FFFF)
2;05-12-07;13:10:35 ;Försöker identifiera Nimbus på port 14000
2;05-12-07;13:10:36 ;AlarmViewer har initierats
2;05-12-07;13:10:36 ;Port 'COM-port 1 (RSM-02)' öppnades
2;05-12-07;13:10:36 ;Ansluten 'RSM-02 Simulator' TCP-klient till 127.0.0.1:13004
2;05-12-07;13:11:08 ;Port 'COM-port 1 (RSM-02)' stängdes
2;05-12-07;13:11:08 ;AlarmViewer stängdes manuellt
0;05-12-07;13:11:08
;-----
```

7.13 Maps

Kartor och bilder kan kopplas till olika objekt och visas då en larmhändelse kommer in.

Till varje bild kopplas även en koordinat så att det går att t.ex. plocka upp en kartbild och visa var på kartan larmhändelsen inträffat. Det kan även vara en planskiss eller ett objekt som visar på en detalj dit händelsen kopplas.

Protokoll

Under respektive katalog ligger bilder eller kartor som antingen kan visas automatiskt vid larm, alternativt tas fram manuellt vid behov.

Exempel: **fil1.bmp**

7.14 Sound

Innehåller ljudfiler som kan användas för att auditivt uppmärksamma att ett larm har kommit in.

7.15 Settings

Portinställningar - Mallar

Katalogen innehåller färdiga inställningar för att kunna ansluta olika typer av mottagare.

En fil som börjar med RS232 är anpassade för fysiska enheter och de med TCP är konfigurerade för att kunna användas tillsammans med simulatorn.

AlarmView.ini

AlarmView.ini är filen som har hand om de allra flesta grundinställningar för programmet. Programmet är gjort för användning så de flesta förändringar av utseende, användning och larmhantering görs i inställningsfiler och inte direkt i menyvalen inne i programmet.

[NetWork]

Nätverksinställningar

AskForNetworkModeAtStartup=1

(För simulering)

Den här funktionen är egentligen enbart en funktion för att kunna testa att köra både server och klient på samma dator. Om funktionen är aktiv ges frågan om programmet ska fungera som server eller klient och två program fungerar lokalt med samma adress.

0 = Funktionen är inaktiverad

1 = Programmet frågar vid uppstart om det ska fungera som nätverksserver/klient

(Giltiga inställningar för både klient och server anges)

ServerAddress=192.168.123.224

Om serveradress anges kommer programmet köras som en klient. Klienten anropar servern som sitter på given adress.

Programmet använder Portx.ini-filens kommunikationsinställningar

Antingen en IP-adress eller ett DNS-namn kan användas.

ServerUNC=\\Nate-370\AlarmView

Om avsikten är att köra AlarmViewer som en klient och ha möjlighet att ändra objektsinformation, karaktärsinformation, lägga upp nya objekt/karaktärer o.s.v. ska UNC:n till den utdelade AlarmViewer- installationens rot skrivas in.

Det kan vara en UNC-share eller sökväg om det utdelade är mappat till en enhet (t.ex. Z:\Program Files\AlarmView)

Om ingenting anges kommer AlarmView använda den lokala sökvägen.

Exempel UNC: \\Drutten\Public\AlarmView

ClientAddresses=*

Om klientadressen sätts kommer programmet att köras som en server, vilken tillåter endast specificerade IP-adresser att ansluta sig.

Om '*' används tillåts alla IP-adresser

NetworkPort=17666

Nätverksporten som används för kommunikation av nätverksdata

NetworkKeepAliveInterval=0

Intervall som klienten använder för att sända keepalivemeddelanden till servern.

Servern detekterar om KeepAlive-meddelandet inte har skickats under en period av fem cykler och i så fall stänga klientuppkopplingen.

0 = KeepAlive är avstängt

NetworkTimeout=5000

Tidsinställning för att invänta data. Om inga kompletta data har inkommit inom den här tiden så är det ett allvarligt fel och kommer att orsaka att AlarmViewer (klienten) stänger ner.

[General]

Programinställningar

Language=044

Språkfiler

044 = English

046 = Svenska

ServiceIntervals=1,15,30,60,90,120,240,480,1440,4320,10080

Avställningstider

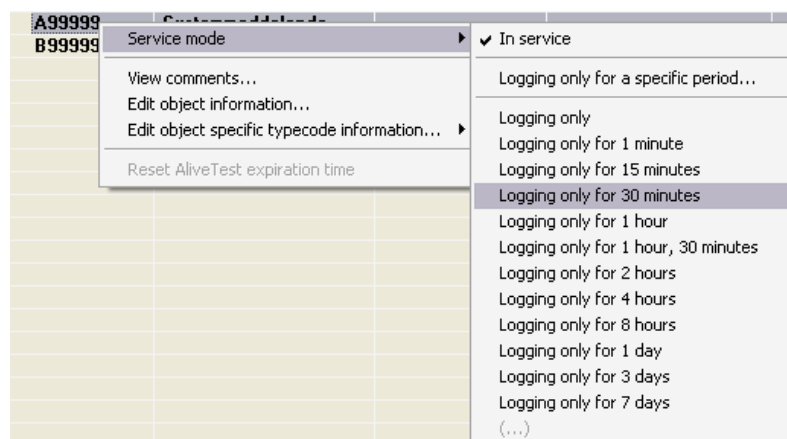
Serviceintervall som anges i minuter. Dessa återfinns sedan i programmet och kan användas för att ställa av ett objekt under en viss tid. Under den avställda tiden går alla inkomna larm från det objektet direkt till 'Gamla larm'

Tiden anges i minuter, men presenteras i form av dagar/timmar:minuter.

Exempel:

60 = Enbart loggning i 1 timme

10080 = Enbart loggning i 7 dygn



EditApp=Notepad.exe

Applikation som används för att ändra i Objekts- och Karaktärsfiler.

Exempel:

EditApp=C:\Program Files\Microsoft Office\Office\EXCEL.EXE

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

TypeAndIDCodeEditApp=

Applikation som används för att ändra i Objekts- och Karaktärsfiler.

Exempel:

EditApp=C:\Program Files\Microsoft Office\Office\EXCEL.EXE

AllowEdit=1

Används för att ange om ändring av ID-koder och Karaktärer är tillåten.

0 = Ingen redigering är tillåten

1 = Redigering är tillåten

FullRowSelect=1

Funktion för att kunna styra om alla fält för ett specifikt larm ska markeras. Alternativet är att enbart datumfältet markeras.

0 = Enbart statusikonen används för att markera ett larm

1 = Valfritt fält för en larmhändelse kan markera hela raden för det larmet

WidthForNumber=4

Anger antal tecken för 'Nummer'-kolumnen. Utfyllnadssiffror är nollor.

0 = Ingen padding görs

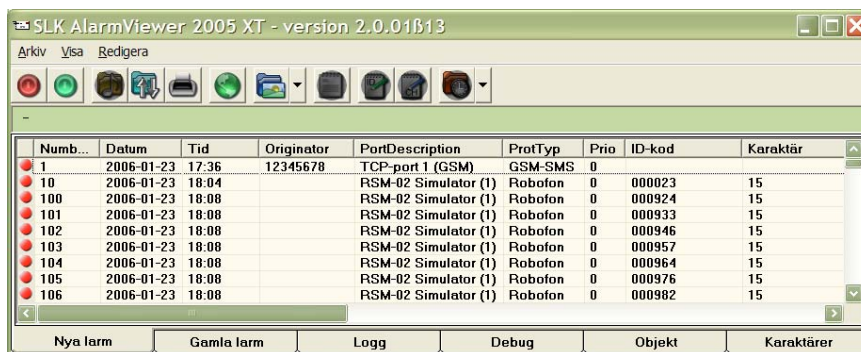
1 = Siffrorna anges med ett teckens längd

...

5 = Räknaren kommer att anta värden 00001, 00002,...osv

OBS!

Sortering görs alltid på första siffran och inte på talvärdet. Efter en sortering kan alltså ordningen bli enligt exemplet här nedanför:



The screenshot shows the SLK AlarmViewer 2005 XT application window. The title bar reads 'SLK AlarmViewer 2005 XT - version 2.0.01β13'. Below the title bar is a menu bar with 'Arkiv', 'Visa', and 'Redigera'. A toolbar contains various icons for navigation and actions. The main area is a table with the following columns: Numb..., Datum, Tid, Originator, PortDescription, ProtTyp, Prio, ID-kod, and Karaktär. The table contains 11 rows of data, with the first row highlighted in red. Below the table are several buttons: 'Nya larm', 'Gamla larm', 'Logg', 'Debug', 'Objekt', and 'Karaktärer'.

Numb...	Datum	Tid	Originator	PortDescription	ProtTyp	Prio	ID-kod	Karaktär
1	2006-01-23	17:36	12345678	TCP-port 1 (GSM)	GSM-SMS	0		
10	2006-01-23	18:04		RSM-02 Simulator (1)	Robofon	0	000023	15
100	2006-01-23	18:08		RSM-02 Simulator (1)	Robofon	0	000924	15
101	2006-01-23	18:08		RSM-02 Simulator (1)	Robofon	0	000933	15
102	2006-01-23	18:08		RSM-02 Simulator (1)	Robofon	0	000946	15
103	2006-01-23	18:08		RSM-02 Simulator (1)	Robofon	0	000957	15
104	2006-01-23	18:08		RSM-02 Simulator (1)	Robofon	0	000964	15
105	2006-01-23	18:08		RSM-02 Simulator (1)	Robofon	0	000976	15
106	2006-01-23	18:08		RSM-02 Simulator (1)	Robofon	0	000982	15

För att kringgå detta används fler siffror där nollor fyller ut till vänster om talet.

LogViewSize=500

Anger storleken på Systemloggen i antal rader.

MaxAlarms=5000

AlarmViewer – Manual (2007-10-24)

Maximalt antal okvitterade respektive kvitterade larm som finns i listorna 'Nya larm' och 'Gamla larm'

DebugViewSize=5000

Anger storleken på Debuggen i antal rader.

AlarmDateFormat=Short Date

Formatet för datum i larmkolumnerna.

Exempel:

YY = 06

YY-MM = 06-01

YY-MM-DD = 06-01-21

Short Date = 2006-01-21

Long Date = den 21 januari 2006

AlarmTimeFormat=Long Time

Formatet för tid i larmkolumnerna.

Exempel:

HH = 12

HH:NN = 12:10

HH:NN:SS = 12:10:55

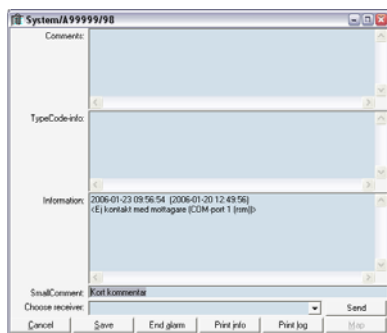
(timmar:minuter:sekunder)

Short Time = 12:10

Long Time = 12:10:55

STOP SmallCommentSize=40

Ger möjlighet att göra en kortare larmkommentar till varje larmhändelse.



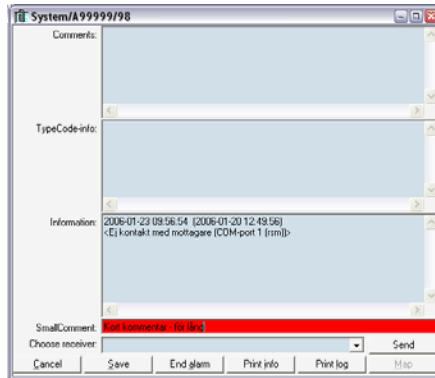
OBS! Längden på Small Comment-fältet sätts innan programmet börjar användas. Den kan inte ändras under körning.

Den bör också sättas till < 40 tecken.

När gränsen för antal tecken överskrids indikeras detta med att fältet för kommentaren färgas röd

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)



Skrivarinställningar

PrinterPort=-1

Printerport som används för kontinuerliga utskrifter eller dumpade utskrifter.

Välj önskad port (LPTx) som ska användas.

-1 = Ingen printer används

LPT1 = Skrivarport 1 används

ContinousPrinterFormat=[FÄLT::LÄNGD]

Format för kontinuerlig utskrift (t.ex. seriell skrivare med traktormatning)

Tillgängliga fält:

Fält som används sätts inom hakparenteser, exempel: [Date] [Time] [TrIDCode] [13][10]

För en lista över samtliga fält, se Appendix A

[13][10] = CR/LF

För att ställa in fasta bredder på kolumnerna så att det blir mer läsliga utskrifter kan formatet [Fältnamn::Bredd] användas.

Exempel

[TrIDCode::30]

ContinousPrinterFormat=[Date] [Time] [13][10]

DumpPrinterFormat=[FÄLT::LÄNGD]

Format för utskriftsdump (t.ex. laserskrivare)

Tillgängliga fält:

Fält som används sätts inom hakparenteser, exempel: [Date] [Time] [TrIDCode] [13][10]

För en lista över samtliga fält, se Appendix A

[13][10] = CR/LF

För att ställa in fasta bredder på kolumnerna så att det blir mer läsliga utskrifter kan formatet [Fältnamn::Bredd] användas.

Exempel

[TrIDCode::30]

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

DumpPrinterFormat= [Date] [Time] [13][10]

PrinterISO2DOS=0

Ersätter ISO-Latin1-karaktärer (ÅÄÖåäö) med DOS ASCII- karaktärs-koder.

1 = Aktivera funktionen

0 = Inaktivera funktionen

PrinterDateFormat=Short Date

Formatet för datum vid utskrifter

Exempel:

YY = 06

YY-MM = 06-01

YY-MM-DD = 06-01-21

Short Date = 2006-01-21

Long Date = den 21 januari 2006

PrinterTimeFormat=Short Time

Formatet för tid vid utskrift

Exempel:

HH = 12

HH:NN = 12:10

HH:NN:SS = 12:10:55

(timmar:minuter:sekunder)

Short Time = 12:10

Long Time = 12:10:55

LeftMargin=15

Marginal angiven i tomma tecken

TopMargin=3

Marginal angiven i antal rader

Printer.FontName=Courier New

Typsnittets namn

Printer.FontBold=False

Vikten på typsnittet (fet/normal)

False = Normal

True = Fet

Printer.FontItalic=False

Kursivitet på typsnittet

False = Normal

True = Kursivt typsnitt

Printer.FontSize=8

Storlek på typsnittet

AlarmViewer – Manual
(2007-10-24)

Visuella inställningar

ToolBar=1

Anger om verktygsfältet ska visas eller ej

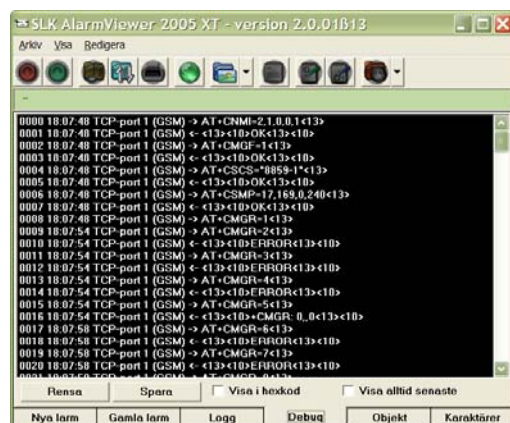


DebugBackColor=000000

Bakgrundsfärg för Debugsidan. Färger anges i RRGGBB-koder (hex)

FFFFFF = Vit

000000 = Svart



DebugForeColor=FFFFFF

Teckenfärg för Debugsidan. Färger anges i RRGGBB-koder (hex)

FFFFFF = Vit

000000 = Svart

AlarmPictureTime=500

Då en larmhändelse sker kan en bild indikera att ett larm har kommit in. Om bild ska visas eller inte kan bestämmas utifrån prioritetsnivå på larmet.

Flera bilder kan visas i en sekvens och det går att ställa hur långa dessa intervall ska vara.

AlarmPictureTime anger tiden på hur länge varje bild ska visas.

-1 = Funktionen är inaktiverad

0 = Visar enbart den första bilden (statiskt)

500 = ger en 500 ms lång visning av varje bild (oavbruten cykel)

AlarmPictures=larm1.jpg,larm2.jpg

Vilka bilder som visas anges i AlarmPictures. Här anges den fullständiga sökvägen till bilden/bilderna som används. Om ingen sökväg anges hämtas eventuella bilder från samma mapp som AlarmView.EXE finns.

AlarmPictures

Exempel:

AlarmPictures=C:\Documents and Settings\SLK\My Documents\My Pictures\larmbild1.jpg,C:\Documents and Settings\SLK\My Documents\My Pictures\larmbild2.jpg

ShowTabAutomatic=0

Visar automatiskt 'Nya larm' då ett nytt larm kommer in

0 = Funktionen inaktiverad

1 = Visar automatiskt 'Nya larm'

ShowSysLog=1

Visning av de olika sidorna som finns.

1 = Visar systeminformation

0 = Systemloggen visas ej

ShowDebug=1

1 = Visar debuginformation

0 = Debugen visas ej

ShowAlarmCodes=1

1 = Visar larmlistorna

0 = Inga larmlistor visas

ShowIdCodes=1

1 = Visar sidan med objekt (ID-koder)

0 = Döljer fliken med objekt (ID-koder)

ShowTypes=1

1 = Visar sidan med karaktärer

0 = Döljer fliken med karaktärer

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

AlarmColorBehaviour=2

Beskriver vilken typ av färgschema som ska användas. Antingen kan färger sättas i larmlistorna beroend på prioritet. Alternativet är att färgen på raden bestäms av larmets status.

0 = Inga färger används

1 = Färger bestäms utifrån status på larm

2 = Färger bestäms utifrån larmprioritet

3 = Randigt mönster av två färger (använder ColorState_0 och ColorState_1)


Exempel:

AlarmColorBehaviour=1



Datum	Tid	ProtTyp	Prio	Objekt	Karaktär	Fullst Larmkod
05-06-02	17:45	Robofon	1	Robofonkod sändare 1	Larm med prio 1 och återställningskod	00000111
05-06-02	18:32	Robofon	1		Larm med prio 1 och återställningskod	11111111
05-06-03	11:40	Robofon	1	Testar karta	Larm med prio 1 och återställningskod	11111111
05-06-03	11:43	Ericsson nödradio	1	111111		11111111
05-06-03	12:30	LA100	1	111111		11111111
05-06-03	12:30	Robofon	1	Testar karta	Larm med prio 1 och återställningskod	11111111
05-06-03	12:30	Ademco slow	1	111111		11111111
05-06-03	12:30	Franklin Sescoa...	1	111111		11111111

AlarmColorBehaviour=2



Datum	Tid	ProtTyp	Prio	Objekt	Karaktär	Fullst Larmkod	Text
05-04-25	21:22	Robofon	1	00101	55	00101155	
05-04-25	21:22	Robofon	2	00101	55	00101255	
05-04-25	21:22	Robofon	3	00101	55	00101355	
05-04-25	21:22	Robofon	4	00101	55	00101455	
05-04-25	21:22	Robofon	5	00101	55	00101555	
05-04-25	21:22	Robofon	6	00101	55	00101655	
05-04-25	21:22	Robofon	7	00101	55	00101755	
05-04-25	21:22	Robofon	8	00101	55	00101855	
05-04-25	21:22	Robofon	9	00101	55	00101955	
05-04-25	21:22	Robofon	0	00101	55	00101055	

ColorState_x=aaaaaa;bbbbbb

Inställningar för färger. Antingen gäller färginställningarna för prioritet alternativt för status.

Färgschemat gäller för prioritet 0-9 och motsvarar nedan angiven status.

Prioritet anges inom parentes, (x)

Värden är hexkoder för RGB-färger enligt RRGGBB och har värden enligt ColorState_x = ForeColor;BackColor

- (0) STATUS_NEW_NOT_OBSERVED (one shot)
- (1) STATUS_OLD
- (2) STATUS_AUTO_ACKED
- (3) STATUS_NEW_NOT_OBSERVED (repeated)
- (4) STATUS_NEW_WAITFORACK_NOT_OBSERVED (one shot)
- (5) STATUS_NEW_OBSERVED (repeated)
- (6) STATUS_NEW_OBSERVED (one shot)
- (7) STATUS_NEW_WAITFORACK_OBSERVED (repeated)
- (8) STATUS_NEW_WAITFORACK_NOT_OBSERVED (repeated)
- (9) STATUS_NEW_WAITFORACK_OBSERVED (one shot)

Grundschemat för färger:

ColorState_0=000000;FEFAEE
ColorState_1=000000;FC7468
ColorState_2=000000;FEFAB3
ColorState_3=000000;C2DDA6
ColorState_4=000000;BECAED
ColorState_5=000000;E5BCDC
ColorState_6=000000;F2B6AB
ColorState_7=000000;F0CFA6
ColorState_8=000000;D7C9A4
ColorState_9=000000;E6E6DA

BackColor=ece9d8

Bakgrundsfärg för ikonerna. En färg som används som bakgrund och är hexkodad enligt RRGGBB.

0 = Defaultfärg (bestäms av användarens val av windowstema)

rrgbbb = Motsvarande färg i hexvärde

ViewAlarmToolTip=1

ToolTip är ett verktyg där muspekaren kan hållas över en specifik yta (t.ex. ett fält) och all information i fältet kan utläsas i ett nytt fönster.

0 = Ingen tooltip-funktion

1 = Tooltip-funktionen är aktiverad

Check_Debug_HexCode=0

Checkruta i programmet som anger om debuginformation ska visas i hexform eller decimalt.

Check_Debug_ShowLastRow=0

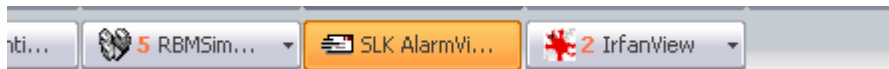
Checkruta i programmet som anger om senaste inkomna larminformation ska visas i debugfönstret.

ShowInTaskBar=0

Funktionen anger om AlarmViewer ska visas i notifieringsfältet



eller i programfältet



vid minimering av programmet.

- 0 = Programmet visas enbart i notifieringsfältet
- 1 = Programmet återfinns i programfältet

AlwaysShowLastAlarm=0

Anger om det nyaste larmet alltid ska uppmärksammas i programmet. Oavsett var i menyerna användaren befinner sig kommer, vid ny larmhändelse, användaren automatiskt förflyttas till 'Nya larm'-fliken.

- 0 = Inget automatiskt byte till 'Nya larm' vid nya larmhändelser
- 1 = Förflyttar användaren automatiskt till 'Nya larm'

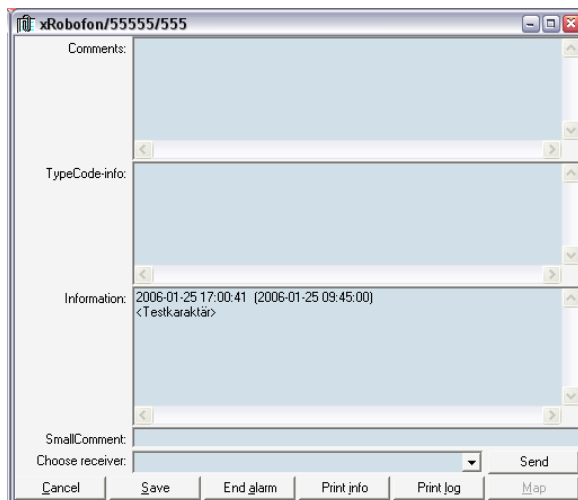
AlarmPopup=1

Om programmet är minimerat eller dolt kan funktionen maximera programfönstret för AlarmViewer så fort ett nytt larm kommer in.

- 0 = Funktionen avstängd
- 1 = Indikerar ett nytt larm genom att maximera fönstret och blinka med fönsterramen

ViewTypeCodeInfo=1

Visar karaktärsspecifik information för ett objekt

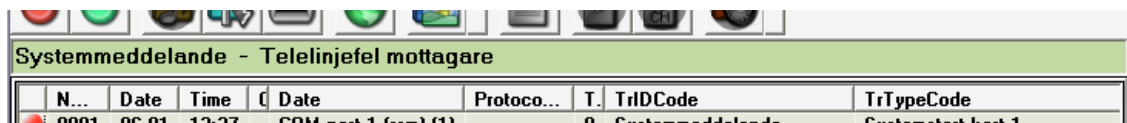


- 0 = Visar ingen karaktärsspecifik information
- 1 = Karaktärsspecifik information visas

Statusbar

ViewAlarmStatusBar=1

Anger om statusfältet ska visas eller inte.



The screenshot shows a window titled "Systemmeddelande - Telelinjefel mottagare". Below the title bar is a toolbar with various icons. The main area contains a table with the following columns: N..., Date, Time, C, Date, Proto..., T, TrIDCode, and TrTypeCode. The first row of data shows a red alarm icon, the number 0001, the date 06-01, the time 12:27, and the text "COM port 1 (com1) (1)".

N...	Date	Time	C	Date	Proto...	T	TrIDCode	TrTypeCode
0001	06-01	12:27			COM port 1 (com1) (1)		9 Systemmeddelande	Systemstat best 1

0 = Statusbaren visas inte

1 = Statusbaren är synlig

UnackedStatusBarFormat=[Fält1]/[Fält2]

Formatet för statusfältet är fritt ställbart med alla de fält som finns tillgängliga i programmet.

Detta format visas för larm som ligger under fliken 'Nya larm'



The screenshot shows a window titled "Systemmeddelande - Telelinjefel mottagare". Below the title bar is a toolbar with various icons. The main area contains a table with the following columns: N..., Date, Time, C, Date, Proto..., T, TrIDCode, and TrTypeCode. The first row of data shows a red alarm icon, the number 0001, the date 06-01, the time 12:27, and the text "COM port 1 (com1) (1)".

N...	Date	Time	C	Date	Proto...	T	TrIDCode	TrTypeCode
0001	06-01	12:27			COM port 1 (com1) (1)		9 Systemmeddelande	Systemstat best 1

Se Appendix A för referens där samtliga fält finns angivna.

Exempel:

UnackedStatusBarFormat=[Date] - [Time] // [TrIDCode]

AckedStatusBarFormat=[Fält1]/[Fält2]

Formatet för statusfältet är fritt ställbart med alla de fält som finns tillgängliga i programmet.

Detta format visas för larm som ligger under fliken 'Gamla larm'



The screenshot shows a window titled "Systemmeddelande - Telelinjefel mottagare". Below the title bar is a toolbar with various icons. The main area contains a table with the following columns: N..., Date, Time, C, Date, Proto..., T, TrIDCode, and TrTypeCode. The first row of data shows a red alarm icon, the number 0001, the date 06-01, the time 12:27, and the text "COM port 1 (com1) (1)".

N...	Date	Time	C	Date	Proto...	T	TrIDCode	TrTypeCode
0001	06-01	12:27			COM port 1 (com1) (1)		9 Systemmeddelande	Systemstat best 1

Se Appendix A för referens där samtliga fält finns angivna.

Exempel:

AckedStatusBarFormat=[Date] - [Time] // [TrIDCode]

StatusBarFontName=Verdana

Utseendet för statusbaren kan ställas med några olika parametrar.

StatusBarFontName anger typsnittets namn

Om inget typsnitt anges kommer defaulttypsnittet MS Sans Serif användas.

StatusBarFontSize=10

Storleken på typsnittet

Anges ingenting kommer defaultstorleken 8 användas.

StatusBarForeColor=000000

Statusbarfärger

Dessa anges hexadecimalt i RRGGBB

ForeColor = Textens färg

StatusBarBackColor=C2D9A3

Statusbarfärger

Dessa anges hexadecimalt i RRGGBB

BackColor = Bakgrundsfärg

Reläfunktion

RelayPort=-1

COM-port som används för att aktivera/avaktivera ett relä (använder DTR)

-1 = Reläfunktionen används inte

2 = COM-port 2

RelayPrio=1

Funktion med relä som kan aktiveras via datorns COM-port

Reläfunktionen kan aktiveras beroende på larmets prioritet.

-1 = Relä aktiveras/avaktiveras för alla inkomna larm

5 = Reläfunktionen aktiveras på/av för prioritet 5

4-6 = Reläfunktionen avaktiveras på/av för prioritetsområdet 4,5 och 6

RelayBehaviour=0

Typ av reläfunktion

0 = NO (porten är normalt stängd, relä öppnas)

1 = NC (porten är normalt öppen, relä sluts)

RelayDelay=2

Antal sekunder som reläet ligger till

Karta/Bild-funktion

AutoViewMap=0

Anger om AlarmViewer automatiskt ska visa bilder/kartor som finns kopplade till ett objekt då ett larm kommer in.

0 = Ingen funktion

1 = Visar automatiskt eventuella kartor/bilder kopplade till objektet

DefaultZoom=100

Zoom-faktor som används när ett bild/kart-fönster öppnas.

AlarmViewer – Manual
(2007-10-24)

100 = Normal storlekt på en GIF/BMP (100%)

Ljudinställningar

AlarmSound=2

Ljudinställning för inkommande larm. Då larm kommer och matchas mot en bestämd prioritet kan en ljudfil spelas upp för att auditivt uppmärksamma en användare på att ett nytt larm kommit in.

0 = Inget ljud

1 = Pip

2 = Spelar ljudfil (en gång)

3 = Spelar ljudfil kontinuerligt (loop)

AlarmSoundFile=Warning.WAV

En ljudfil som kopplas till inkomna larm för att uppmärksamma att dessa kommer in. Ljudfilerna hämtas från biblioteket 'Sound'

Exempel:

AlarmSoundFile=Warning.wav

SoundPrio=1-3

Prioritet som sätts för när ljud ska spelas i samband med nya larmhändelser.

-1 = Ljutfunktionen är aktiv för samtliga inkomna larm

5 = Ljutfunktionen aktiveras för larm med prioritet 5

4-6 = Ljutfunktionen aktiveras för larm med prioritet 4,5 och 6

SystemTimerInterval=1000

Används för att lämna ett mellanrum i den kontinuerliga ljudströmmen då en ljudfil loopas.

Intervallet sätts i ms

Backup/Export

ManualTransmission=1

Aktiverar/avaktiverar funktion för att kunna skicka utvalda larm vidare till valfri mottagare med ställbart mottagarformat (t.ex. SMS, e-post, fax, MiniCall, m.m.)

ManualTransmissionFormat=[FÄLT]

Ställbart format för larm som kan skickas vidare via larmsändningsprogramvara (Nimbus). Dessa larm kan manuellt skickas på kommando som t.ex. SMS till en mottagare som ligger upplagd i Nimbus som en färdig profil.

Exempel:

ManualTransmissionFormat=[Date][Time][TrIdCode][Prio]

AutoReloadTranslations=10

Funktion för att objekts- och karaktärsfilerna automatiskt uppdateras då filens tidsstämpel ändras. Filerna kollas cykliskt med det inställda intervallet (anges i sekunder).

Var försiktig med att sätta ett alltför lågt värde eftersom det kan orsaka körningsproblem om det finns många översättningsfiler.

0 = Ingen automatisk uppdatering av filerna

10 = 10 sekunders intervall mellan eventuella uppdateringar

AutoExchangeServiceInfo=0

Funktion för att AlarmViewer automatiskt ska skriva över serviceinställningar till en ..\Data\[TranslationFileName].ServiceOut-fil

AlarmViewer kommer även att läsa av ..\Data\[TranslationFileName].ServiceIn-filen och om det finns någon kommer programmet att skriva in nya inställningar från denna fil.

Intervall som används för att läsa och skriva servicefilerna tas från AutoReloadTranslations (förutsatt att AutoExchangeServiceInfo är aktiverad)

0 = Inget utbyte av serviceinformation

1 = AlarmViewer läser och skriver serviceinställningar

AlarmCopyDelimiter=59

ASCII-tecken för den avgränsare som används då larm kopieras till klippbordet.

59 = semikolon

Exempel på kopierade larm från klippbordet:

```
;105;2006-01-23;18:08;;RSM-02 Simulator (1);Robofon;0;000976;15;00097615;;;;;Default;  
;106;2006-01-23;18:08;;RSM-02 Simulator (1);Robofon;0;000982;15;00098215;;;;;Default;  
;107;2006-01-23;18:08;;RSM-02 Simulator (1);Robofon;0;000996;15;00099615;;;;;Default;  
;108;2006-01-23;18:08;;RSM-02 Simulator (1);Robofon;0;001002;15;00100215;;;;;Default;  
;109;2006-01-23;18:08;;RSM-02 Simulator (1);Robofon;0;001016;15;00101615;;;;;Default;  
;110;2006-01-23;18:08;;RSM-02 Simulator (1);Robofon;0;001028;15;00102815;;;;;Default;  
;111;2006-01-23;18:08;;RSM-02 Simulator (1);Robofon;0;001035;15;00103515;;;;;Default;  
;112;2006-01-23;18:08;;RSM-02 Simulator (1);Robofon;0;001047;15;00104715;;;;;Default;  
;113;2006-01-23;18:08;;RSM-02 Simulator (1);Robofon;0;001054;15;00105415;;;;;Default;  
;114;2006-01-23;18:08;;RSM-02 Simulator (1);Robofon;0;001066;15;00106615;;;;;Default;
```

Loggfilinställningar

LogFileSavePeriod=90

Antal dagar för att behålla loggfiler.

-1 = Ta aldrig bort några loggfiler

30 = Behåll loggfiler i 30 dagar

Nya loggfiler skapas varje dygn

AlarmLogFileDateFormat=YY-MM-DD

Datumformat för loggfilen.

Exempel:

YY = 06

YY-MM = 06-01

YY-MM-DD = 06-01-21

Short Date = 2006-01-21

Long Date = den 21 januari 2006

AlarmLogFileTimeFormat=Long Time

Formatet för tid i loggfilen

Exempel:

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

HH = 12

HH:NN = 12:10

HH:NN:SS = 12:10:55

(timmar:minuter:sekunder)

Short Time = 12:10

Long Time = 12:10:55

AlarmLogFileFormat=[FÄLT]

Ställbart format för information som skrivs till loggfilen

Defaultinställning:

```
1|[Date]|[Time]|[AlarmCodeToStore]|[ProtocolType]|[TrPrio]|[TrTypeCode]|[TrIDCode][SIASStatus]/[SI  
AAddress]/[SIAModifier]/[Status]
```

AlarmLogFileCyclicWritePeriod=1

Anger hur ofta "TestTelegram" skrivs i minuter

AlarmLogFileCyclicWriteString=1|[Date]|[Time]-1|-1|0|99|0

Används framför allt som ett TestTelegram mot ett överordnat system. Formatet anges i AlarmLogFileCyclicWriteString

CreateTypeLogFiles=0

Anger om AlarmViewer ska skriva loggfiler i underbibliotek som skapas utifrån larmtypen.

CreateLogFile=1

Funktion för att skapa en Loggfil som kan importeras från andra tredjeparts-program. Den här filen kan sedan döpas om och raderas från det andra programmet.

0 = Skapar ingen loggfil

1 = Skapar en importerbar loggfil

Larminställningar

DefaultPrio=1

Grundprioritet för larm som endast innehåller text och ingen prioritet finns att tolka i larmmeddelandet.

Inställningar:

0-9 = Prioritetsnivå

AutoAckResetEvents=0

Beskriver hur larmåterställningar hanteras.

0 = Återställningskoder placeras som ett nytt larm i 'Nya larm'-listan

1 = Autokvittera larmet omedelbart (larmet hamnar under 'Gamla larm')

2 = Autokvittera händelsen (flytta till 'Gamla larm') då tiden för AutoAckResetEventsTimeout har gått ut

AutoAckResetEventsTimeout=0

Anger antalet minuter innan automatiskt kvitterade larm "städas" över till 'Gamla larm'

AutoCloseResetEvents=0

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

Bestämmer om återställningskoden som autokvitterar ett larm ska visas i 'Nya larm' eller om det automatiskt skickas över till 'Gamla larm'.

0 = Återställningskoden visas i 'Nya larm'

1 = Återställningskoden länkas automatiskt över till 'Gamla larm'

AutoAckRepeatedEvents=0

Om det kommer in identiska larmkoder inom en bestämd tidsrymd går det att ställa så att kopior inte visas i larmlistan. Förutsättningen är att det är samma Objekts- och Karaktärskod som en tidigare händelse.

Larmen länkas automatiskt över till 'Gamla larm'

Tiden anges i sekunder.

Exempel:

AutoAckRepeatedEvents=60

AlwaysApplyNonTextDefaultPrio=3

Används om formatet för larmhändelsen (i ID-kodsfilen) har en angiven längd för prioritet (>0), men Objektet finns inte med i listan.

AlwaysApplyNonTextDefaultPrio anger då vilken prioritet den larmhändelsen ska få.

NonTextDefaultPrio=0

Prioritet för protokoll som inte översätts och formatet tillåter inte parsning av prioritet.

Exempelvis om formatet är 1,6,0,0,7,2 (prioritet används inte)

AutoViewComment=0

Om ett larm kommer in kan larmkommentarsrutan automatiskt dyka upp.

0 = Funktionen inaktiverad

1 = Automatisk visning av kommentarsruta

TextCrLfReplaceCharacter=65

(Textprotokollet)

Valfri ASCII-karaktär som ersätter en kombination av CRLF (Carriage Return/LineFeed).

Karaktären anges i decimal form.

MatchCLIDIfExisting=0

CLID = Nummerpresentation

Om det finns ett nummer i en objektsfil som överensstämmer med inkommet nummer tolkas mottagaren utifrån nummerpresentationen.

Mottagarinställningar

TestTelegramAlarmCode=A9999998

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

TestTelegram-funktionen ser till så att det finns kontakt med mottagare som samlar in larm till AlarmViewer. TestTelegrammet skiljer sig något från mottagare till mottagare, men t.ex. för RSM-02 och RBM-600 skickar mottagaren ut ett tecken regelbundet vilket AlarmViewer svarar på. På så sätt vet programmet att den har kontakt med enheten och kommunikationen fungerar.

Tidsinställningar för TestTelegram-funktionen görs i respektive portfil (ex. Port1.ini) och då tiden gått ut skapar AlarmViewer en kod.

Grundinställning:

TestTelegramAlarmCode=A9999998

TestTelegramRestoreCode=A9999996

Kod som genereras av AlarmViewer om en mottagare etablerar ny kontakt efter att ha tappat kontakten under TestTelegrammets intervall.

Grundinställning:

TestTelegramRestoreCode=A9999996

AliveTestType=97

Karaktär (vilken översätts) som används då AliveTest-tiden har gått ut för ett objekt

Grundinställning:

AliveTestType=97

AliveTestBehaviour=1

Anger hur AliveTest-larm meddelas.

AliveTest innebär att en mottagare förväntar sig någon typ av larm inom ett ställbart tidsintervall. Det kan t.ex. vara att en sändare förväntas skicka in ett provlarm en gång per dygn eller vecka.

Beteende:

0 = Cyklisk test (nya larm genereras varje gång en period utan att något AliveTest kommit in)
1 = Första gången AliveTestet misslyckas genereras ett larm (kräver sedan att ett larm kommer in från enheten innan ett nytt larm kan genereras)

ResetAliveTestTimers=0

Återställer AliveTest-räknare då programmet startar

0 = Återställer inte AliveTest-räknare vid återstart
1 = Återställer alla AliveTest-räknare till ursprungsvärdet från Objektsfilen.

SIADecodeErrorType=96

Om SIA-översättning misslyckas ges följande karaktär (vilken översätts i karaktärsfilen för SIA)

Grundinställning:

SIADecodeErrorType=96

AlarmViewer – Manual
(2007-10-24)

[Nimbus]

Vidaresändning av larm

Port=14000

TCP/IP-porten som AlarmViewer använder för kommunikation med Nimbus vid vidareförmedling av larm.

-1 = Funktionen avaktiverad

14000 = Portnummer för kommunikation

Format=[FÄLT]

Standardversionen av AlarmViewer exporterar alltid:

```
1|[Date]|[Time]|[AlarmCodeToStore]|[ProtocolType]|[TrPrio]|[TrTypeCode]|[TrIDCode]
```

Annars går det att exportera samtliga fält (se Appendix A) till Nimbus med formatet [Fältnamn]

Exempel:

```
[Date][Time][AckDate][AckTime][ProtocolType][Prio][IDCode][Type][AlarmCode][AlarmCodeToStore][ExtraText][TrPrio][TrTypeCode][TrIDCode][TrMapName][TrFile][FilePointer][SIASStatus][SIAddress][SIAModifier][Status][User][SentToNimbus]
```

DelayAndWaitForAck=0

Funktion för att skapa en fördröjning för nya larm innan de skickas vidare till Nimbus.

Användningen kan t.ex. vara att larm endast ska skickas vidare om de inte hinner kvitteras av en lokal operatör inom en viss tid. Larmen kan antingen kvitteras och ligga under åtgärdsbevakning eller avslutas för att ingenting ska skickas vidare.

0 = Funktionen inaktiverad (larm skickas omedelbart vidare)

> 0 = Funktionen aktiverad. Siffran anger antal sekunder för fördröjning innan larmet sänds vidare.

Om larm routas direkt till 'Gamla larm' kommer det inte att gå vidare till Nimbus.

RetryFailedTransmissions=0

Funktion för att cykliskt göra nya försök att skicka vidare larm till Nimbus om de inte kvitterats eller avslutats. Funktionen förutsätter att DelayAndWaitForAck är aktiverad.

0 = Funktionen inaktiverad (endast ett försök att skicka larmen vidare)

1 = AlarmViewer gör cykliska försök att skicka larm vidare (gäller endast okvitterade, nya larm).

StatusToBePassedToNimbus=0,1,2,3,4

Bestämmer vilka statusnivåer som skickas vidare till Nimbus. Statusnivån beräknas innan den matchas mot inställningarna (t.ex. ett inkommet larm av typen 'Återställning', kan ha status 5 'Gammalt larm')

0 = STATUS_NEW_NOT_OBSERVED

1 = STATUS_NEW_OBSERVED

2 = STATUS_NEW_WAITFORACK_NOT_OBSERVED

3 = STATUS_NEW_WAITFORACK_OBSERVED

4 = STATUS_AUTO_ACKED

5 = STATUS_OLD

[ListView_Unacked]

Listvy för okvitterade larm

Columns=Fält1,Fält2

Fält som visas under 'Nya larm'

Samtliga fält kan visas, se Appendix A.

Fälten separeras av kommatecken och inga mellanslag används!

Exempel:

Columns=Date,Time,Prio,TrIDCode,Number

[ListView_Acked]

Listvy för kvitterade larm

Columns=Fält1,Fält2

Fält som visas under 'Gamla larm'

Samtliga fält kan visas, se Appendix A.

Fälten separeras av kommatecken och inga mellanslag används!

Exempel:

Columns=Date,Time,Prio,TrIDCode,Number

 [ListView_SysLog]

 [ListView_IDCodes]

 [ListView_Types]



[Receivers]

Mottagare

Popup

Mottagare som finns angivna i Nimbus och som kan aktiveras direkt från AlarmViewer.

Det behöver alltså finnas en färdig mottagare i Nimbus Denna kan aktiveras direkt från AlarmViewer för att t.ex. kunna skicka ett SMS-meddelande direkt till berörd person för en specifik larmhändelse.

Exempel:

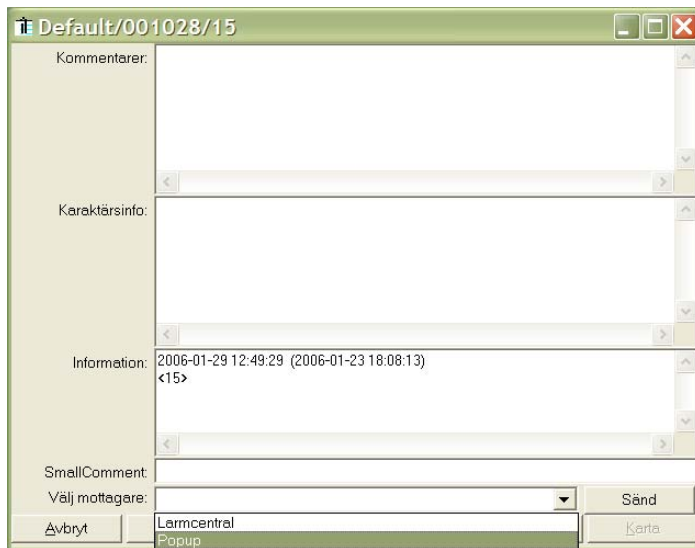
[Receivers]

SLK - SMS

Popup

Larmcentral

Dessa tre mottagare finns upplagda i Nimbus och kan alltså manuellt användas för att distribuera larm från 'Välj mottagare'-fältet



Port1.ini

Filerna är uppbyggda av s.k. block och omges av hakparenteser. Exempel på ett block är [General] som hanterar grundinställningar för programmet. Det finns även mer specifika block.

[General]

Mottagarinställningar

PortType=RS232

Anger vilken typ av port som används.

NONE = Ingen port används

RS232 = RS-232 COM-port (fysisk anslutning)

TCPC = TCP-klient (används för larmsimulator)

TCPS = TCP Server

PortDescription=COM-port 1 (GSM)

Beskrivning på porten. Namnet kan anges fritt och visar i programmet vilken port som mottagit ett larm.

Om inget namn används kommer portnamnet att användas.

MessageFormat=3

Meddelandeformat för vad som tas emot på porten. Alltså vilken typ av mottagare som är ansluten på porten.

0 = Robofon/RBM-600 (26-bytestelgrammet)

1 = GoogolT1 (GoogolProtokollet)

2 = Text

3 = GSM-terminal

4 = RSM-02

PortNumber=1

Portnummer för porten. COM-portnummer (för COM) eller TCP-port (för TCPS/TCPC)

1 = COM-port 1

10023 = TCP-port

13002 = TCP-port (standardport för larmsimulator)

PortSetting=9600,n,8,1

Portinställningar avseende baudhastigheter, antal bitar, paritet, stoppbitar, m.m. Även IP-adresser då AlarmViewer används som TCP-klient.

300,o,7,1 = RBM-600 eller RSM-02 som använder 26-bytesprotokollet

9600,n,8,1 = RSM-02, GoogolT1 och GSM-terminal

127.0.0.1 = Local host (internt på PC)

HandShaking=0

Hårdvaruhandskakning

0 = Ingen handskakning

1 = Xon/Xoff

2 = RTS/CTS

3 = Båda (för COM)

ReopenInterval=60

Bestämmer intervall för hur ofta en port ska försöka öppnas vid ett tidigare misslyckat försök. Anges i sekunder

SetTimeInterval=-1

Bestämmer intervall för att ställa klockan för en ansluten GoogolT1 (om Protokolltyp 1 används, ProtocolType=1). Intervall i minuter.

-1 = Funktionen inaktiverad

1440 = Ställer klockan en gång per dygn

TimeStampFromRBM=1

Funktion som bestämmer om tidsstämpling på larm ska komma från mottagare eller PC-klockan

0 = Tidsstämpling från PC-klockan

1 = Tidsstämpling från mottagare

TestTelegramInterval=240

Testtelegram används för att varna för om kontakten med anslutna mottagarenheter försvinner.

Intervall i sekunder anger att det förväntas komma ett giltigt telegram eller ett testtelegram (gäller RBM-600, GoogolT1 och RSM- 02) inom den angivna tiden.

-1 = Inga testtelegram förväntas (testtelegramfunktionen inaktiverad)

60 = Testtelegram/giltiga telegram förväntas var 60:e sekund

InitInterval=600

Intervall för att återinitiera GSM-terminaler

PollInterval=600

Intervall för att polla av GSM-terminaler för SMS-meddelanden. Normalt kommer SMS-meddelanden in direkt och det fungerar som en säkerhetskontroll på att SIM-kortet verkligen är tomt och inga nya meddelanden kommer in utan att de registrerats, alternativt att läsa av inkomna meddelanden vid uppstart då meddelanden tagits emot utan att programmet varit igång.

600 = SMS-pollning var 600:e sekund

Specifika GSM-inställningar

InitString=AT+CNMI=2,1,0,0,1

Initieringssträng för GSM-terminaler. Kan skilja sig åt mellan olika terminaler.

AT+CNMI=2,1,0,0,1 = Används för GSM-terminal Siemens TC35iT

SMSCNumber=

Behöver normalt sett inte anges utan hämtas direkt från SIM-kortet.

PIN=

PIN-kod för SIM-kortet

FO=17

VP=169

PID=0

DCS=240

CharSet=8859-1

IA5toISOLatin1=1

DOS8bitASCIItoISOLatin1=1

DOS7bitASCIItoISOLatin1=1

SMSCrLfReplaceCharacter=42

ASCII-tecken som ersätter [13][10] (Carriage Return, LineFeed) för inkomna SMS-meddelanden.

Tolkning & Protokollinställningar

CLIdTranslatedSIAAliveTestType=99

CLIdTranslatedContactIDAliveTestType=99

CLIdTranslatedDefaultAliveTestType=99

ParseCLIDasProtocol=1

TextCrLfReplaceCharacter=65

AdjustTabAndSpace=1

UseSenderAsIDCode=1

Definierar om en avsändare av larm via GSM ska visas i 'Originator'/'Avsändare'-fältet eller inte.

0 = Avsändarnummer visas inte

1 = Avsändarnumret presenteras i 'Originator'/'Avsändare'

1 = Avsändarnumret (Message Originator) används som objekt. Landsprefix med dubbelnolla kommer att läggas till.

Exempel:

0046709451245 (GSM)

DefaultPrio=1

Prioritet på larm som enbart innehåller text (innehåller ingen prioritet i larmkoden)

WrapWithSTXETX=1

Protokolltyp 2, textmeddelanden, börjar och avslutas ofta med ett start och ett stopptecken (STX/ETX). Det finns möjlighet att texter istället avslutas med LF (LineFeed).

0 = Använd LF som avslutning på textmeddelanden

1 = STX/ETX används som start- och stopptecken

DefaultSIAPrioN=1

SIA-meddelanden har ingen prioritet inbyggd i larmkoden. Därför behöver AlarmViewer avgöra grundprioritet på händelsekoder - nya meddelanden respektive statusmeddelanden.

DefaultSIAPrioN gäller för Nya händelser (larm)

DefaultSIAPrioO=4

SIA-meddelanden har ingen prioritet inbyggd i larmkoden. Därför behöver AlarmViewer avgöra grundprioritet på händelsekoder - nya meddelanden respektive statusmeddelanden.

DefaultSIAPrioO gäller för Tidigare händelser (statuslarm)

GoogolTextLimit=120

Det maximala antal tecken som kan parsas från ett STX/ETX textmeddelande som kommer i ett Googolpaket (protokolltyp = GoogolT1)

120 = Maximalt antal tecken är 120

GoogolTextIsAlarmCode=1

Anger om ett larm som kommer med Googolprotokollet ska tolkas som en larmkod.

0 = Text via Googolpaket tolkas ej som larmkod

1 = Googoltexter tolkas som en larmkod

[Translate]

Protokoll/Översättningsfiler

Protokollnamn = Tolkningsfil

Tillgängliga protokoll och exempel på tolkningsfiler. För varje tolkningsfil ska finnas minst två filer;

- 1) Namn.IDCode
- 2) Namn.TypeCode

Exempel:

AlarmView	= System
Ademco	= Default
Robofon	= Robofon,Default,Robofon
Futura	= Default
L400	= Default
Franklin	= Default
LFS4	= Default
Ericsson	= Default
Multidrop	= Default
SIA	= SIA
Antenna	= Default
P100	= Default
Electrolux	= Default
ContactID	= ContactID
L400Speak	= Default
EricssonTT	= Default
Pensionar	= Default
Stentofon	= Default
SMS	= SMS
Googol	= Default
LA100	= Default
SOSAccess	= Default
Text	= Default
CLID	= CLID

 **Users.ini**

[Users]

Inloggning av användare (nätverk)

admin=Administratör,ADM,admin,2

Namn = Fullständigt namn,Kortnamn,Lösenord,Behörighetsnivå

Namn : Loggnamn

Fullständigt namn : Namn som återges i captionfältet längst upp

Kortnamn : Varje larm som bearbetas stämplas med kortnamnet (består alltid av 3 tecken)

Lösenord : Loginlösen

Nivå : 1 = Operatör, 2 = Administratör

Exempel:

nisse=Nisse Hultgren,NHU,köttbulle,1

admin=Administratör,ADM,admin,2

 **Protokollfil.IDCode**

IDCode-filen består av två delar

1) Inställningen för formatet för hur inkomna larm ska tolkas.

2) Lista över objektsID och översättning till objektsnamn

Exempel:

Format=1,6,7,0,7,2

Formatet beskriver ID-kod,Prioritet och Karaktär

Tolkningen sker i grupper om två siffror, där den första anger startpositionen och den andra antalet tecken. I exemplet ovan tolkas alltså ID-koden med start på position 1 och 6 tecken framåt (siffror 1&2). Prioritet tolkas utifrån de siffror som har start på position 7 och 0 tecken framåt (siffror 3&4 - används inte i det fallet). Karaktärer tolkas med start på position 7 och 2 tecken framåt (siffror 5&6).

999999;Testobjekt - Default

ID-koden utgör enligt formatet ovan de första sex siffrorna i den larmkod som kommer in till mottagaren. Semikolon används som avgränsare. För att lägga till fler objekt i listan fylls det på nedåt, t.ex.

123456;Testobjekt 1

222222;Testobjekt 2

343451;Pumpgrop 4 – Enskede

 **Protokollfil.TypeCode**

Antalet karaktärstecken som ska användas bestäms utifrån formatet som ställs i IDCode-filen med samma Protokollfilnamn. Här används två tecken för händelsetyp (karaktär). Listan kan fyllas på med fler koder enligt formatet;

karaktersnummer;prioritet;karaktär översatt i text

97;1;Alive Test fallerade
99;9;Provlarm

 **SIA.DataCode**

[Environmental]

SIA

Exempel:

DA=Temperature Report
DB=Air Flow Report
DI=Humidity Report
DM=Fluid Level

[Event]

SIA

Exempel:

AA=Alarm – Panel Substitution
AB=Abort
AN=Analog Restoral
AR=AC Restoral
AS=Analog Service
AT=AC Trouble
BA=Burglary Alarm;BR
BB=Burglary Bypass
BC=Burglary Cancel
BD=Swinger Trouble

 **ContactID.DataCode**

[Event]

ContactID

[Event]

Exempel:

; Medical Alarms -100

,*****

100=Medical;U
101=Personal Emergency;U
102=Fail to report in;U

; Fire Alarms -110

,*****

110=Fire;Z
111=Smoke;Z
112=Combustion;Z
113=Water flow;Z
114=Heat;Z
115=Pull Station;Z
116=Duct;Z

117=Flame;Z

118=Near Alarm;Z

8 Appendix A

8.1 Samtliga fält

Samtliga fält som används för presentation i kolumner, utskrifter, export till överordnat system, m.m.

Date = Datum då larmet kom in

Time = Tiden då larmet kom in

AckDate = Datum då larmet kvitterades

AckTime = Tidpunkt då larmet kvitterades

ProtocolType = Protokoll för inskickad larmkod

Prio = Prioritet (*Oöversatt*)

IDCode = Objektets kod (*Oöversatt*)

TypeCode = Händelsetyp/Karaktär (*Oöversatt*)

AlarmCode = Larmkoden (*Används främst för parsningen*)

AlarmCodeToStore = Fullständig larmkod (*inklusive eventuell följetext*)

ExtraText = Följetext (*t.ex. vid SMS-sändningar*)

TrPrio = Översatt prio (*hämtat från karaktärsfilen, **Namn.TypeCode***)

TrTypeCode = Översatt Händelsetyp (*hämtas från filen **Namn.TypeCode***)

TrIDCode = Översatt Objektsnamn (*hämtas från filen **Namn.IDCode***)

TrMapName = Namn på kart/bild-fil som är kopplad till objektet (*från **Namn.IDCode***)

TrFile = Översättningsfil som används för att tolka larmkoden

RstTypeCode = Den förväntade återställningskaraktären (*automatkvittens av larmet*)

FilePointer = Pekare för var i Data-filen larm hämtas ifrån (*används mycket sällan*)

SIAStatus = Statusfält för SIA och ContactID

SIAAddress = Adressfält för SIA och ContactID

SIAModifier = Modifierare för SIA

Repeated = Fält för att se att ett larm redan finns i listan (*repeterat larm*)

User = Användare (*används inte*)

SentToNimbus = Indikerar om larm har skickats vidare till Nimbus

ArrivedDate = Inkommet från extern applikation (*används inte*)

ArrivedTime = Inkommet från extern applikation (*används inte*)

SmallComment = Kort kommentar som kopplas till aktuellt larm

Status = Status där en siffra motsvarar larmstatus, t.ex. okvitterat, kvitterat, väntar kvittens, m.m.

Number = Räknare för inkomna larm

Originator = Avsändarnummer

PortDescription = Beskrivning på aktuell port för att se från vilken mottagare larm kommer

9 Inställningar

9.1 Programfunktioner

Inställningar för fliken - Nya larm

Då ett nytt larm kommer in tolkas informationen in i respektive fält enligt tolkningsformatet som är angivet för mottagande protokoll.

Defaultformatet för 8-ställiga koder finns i filen Default.IDCode:

ID-kod: 6 siffror

Prioritet: 0 siffror

Karaktär: 2 siffror

Datum	Tid	ProtTyp	Prio	Objekt	Karaktär	Fullst Larmkod	Te
05-06-02	17:45	Robofon	1	Robofonkod sändare 1	Larm med prio 1 och återställningskod	00000111	

Under fliken 'Nya larm' presenteras alla nya larm. Samtliga format, koder och karaktärer presenteras med den information som valts att visas i konfigurationsfilen.

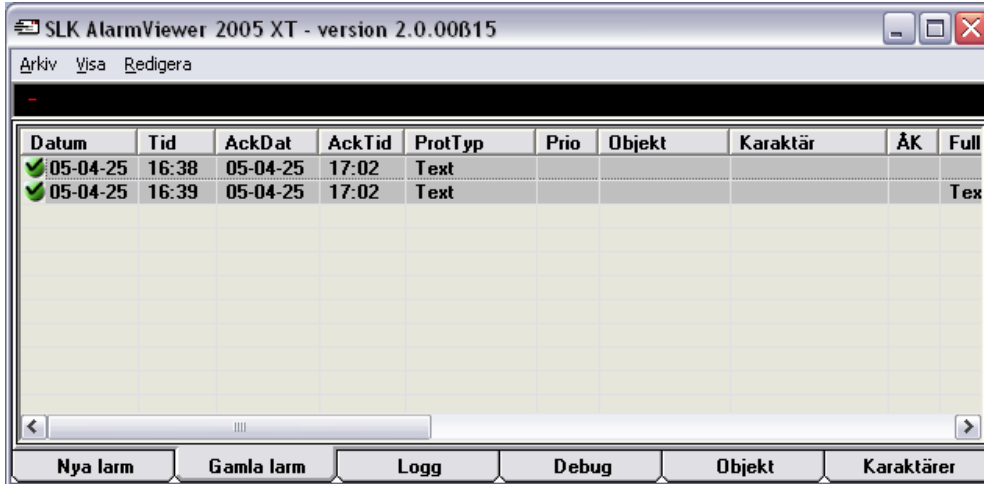
Vilka fält som visas ställs i filen *AlarmView.ini*

```
Columns=Date,Time,AckDate,AckTime,ProtocolType,Prio,IDCode,TypeCode,AlarmCode,AlarmCodeToStore,ExtraText,TrPrio,TrTypeCode,TrIDCode,TrMapName,TrFile,RstTypeCode,FilePointer,SIAStatus,SIAAddress,SIAModifier,Status,Repeated>User,SentToNimbus,ArrivedDate,ArrivedTime,SmallComment
```

Även färgval och liknande görs i filen *AlarmView.ini*

AlarmViewer – Manual (2007-10-24)

Inställningar för fliken - Gamla larm



The screenshot shows the 'SLK AlarmViewer 2005 XT - version 2.0.00B15' window. It has a menu bar with 'Arkiv', 'Visa', and 'Redigera'. Below the menu is a table with the following data:

Datum	Tid	AckDat	AckTid	ProtTyp	Prio	Objekt	Karaktär	ÅK	Full
✓ 05-04-25	16:38	05-04-25	17:02	Text					
✓ 05-04-25	16:39	05-04-25	17:02	Text					Tex

At the bottom of the window, there are several tabs: 'Nya larm', 'Gamla larm', 'Logg', 'Debug', 'Objekt', and 'Karaktärer'. The 'Gamla larm' tab is currently selected.

Här presenteras alla kvitterade (avslutade) larm. Samtliga format, koder och karaktärer presenteras med den information som valts att visas i konfigurationsfilen.

Tillgängliga fält:

Columns=Date,Time,AckDate,AckTime,ProtocolType,Prio,IDCode,TypeCode,AlarmCode,AlarmCodeToStore,ExtraText,TrPrio,TrTypeCode,TrIDCode,TrMapName,TrFile,RstTypeCode,FilePointer,SIAStatus,SIAAddress,SIAModifier,Status,Repeated,User,SentToNimbus,ArrivedDate,ArrivedTime,SmallComment

I samma fil ställs även hur färger ska visas i programmet och hur många larm som ska sparas i listorna.

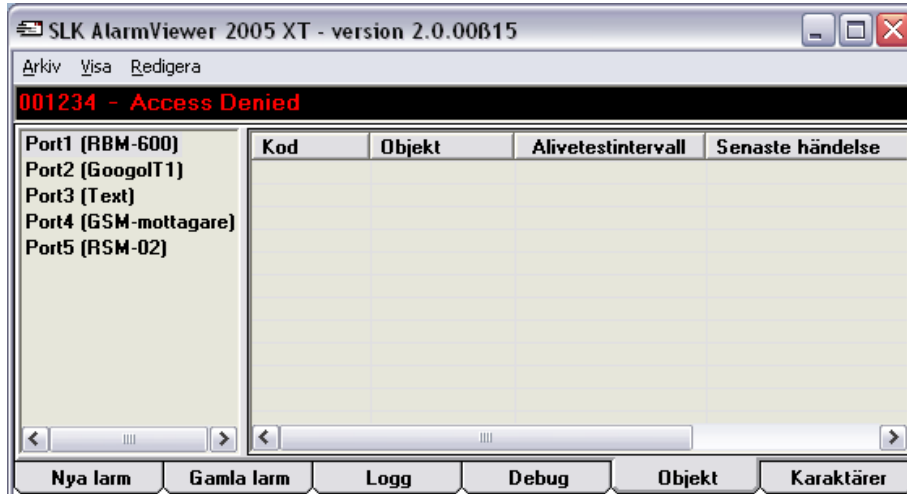
Statusikoner:

✓ - Avslutat larm

Lägga till och redigera objekt

Allmänt om objektskoder

Objektslistan är uppbyggd med strukturen att varje mottagare har en egen mottagarlista med en rad protokoll kopplade till sig.



I filen **Portx.ini** finns beskrivet vilka översättningsfilpar som används för respektive protokoll.

Översättningsfilpar anger att det krävs två filer med identiska namn med olika extensioner för att skapa en översättning (Namn.IDCode och Namn.TypeCode)

Exempel:

För mottagaren som ligger angiven i **Port1.ini** med beskrivningen *TCP_RSM-02* finns en rad protokoll; *AlarmView, Robofon, Futura, L400, Franklin, osv.*

Till varje protokoll finns översättningsfilpar och i fallet **Robofon** här nedanför finns det två översättningsfilpar: **Robofon.IDCode/Robofon.TypeCode** respektive **Default.IDCode/Default.TypeCode**.

Dessa filer anger hur objektet ska tolkas.

Prioriteten om det är mer än en översättningstyp anges med högst prioritet först i listan!

Finns det alltså en kod som överensstämmer med en som finns i Robofon-filen så kommer den att tolkas, annars går programmet vidare och letar igenom Default-filen. Finns inte koden i någon av dessa filer presenteras den översatt med sifferkoden.



AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

För varje protokoll går det att välja vilken översättningsfil som ska väljas i **Portx.ini**.

```
*** FILE TRANSLATION ***

; TranslateFiles = file names used for translation of IdCodes and Types
; File names must be separated using a comma ','
; Wildcards '*' and '?' may be used
; Files are specified for each protocol
; AlarmView is used for all messages from AlarmView itself
; To exclude a protocol semicolon can be used
;-----
[Translate]
AlarmView = System
;Ademco = Default
Robofon = Robofon,Default
Futura = Default
L400 = Default
Franklin = Default
;LFS4 = Default
Ericsson = Default
;Multidrop = Default
;SIA = SIA
Antenna = Antenna
P100 = Default
Electrolux = Default
ContactID = ContactID
L400Speak = Default
EricssonTT = Default
Pensionar = Default
Stentofon = Default
;SMS = SMS
;Googol = Default
LA100 = Default
;SOSAccess = Default
;Text = Default
;-----
```

Tips! Alla format som är onödiga för aktuell mottagare kan tas bort genom att kommaterna bort dessa med semikolon (;).

Flera olika tolkningsfiler

Om det är aktuellt med olika tolkningsfiler för samma mottagare och protokoll, (t.ex. om olika larmhändelsestabeller ska kunna användas för olika objekt) så separeras dessa med kommatecken i den prioritetsordning som de anges.

Exempel:

Robofon = Default,Objekt1,Objekt2

För att lägga upp nya objekt **högerklickar** du på aktuellt protokoll i trädvyn under fliken '**Objekt**' och väljer att '**Ändra ID- kodens översättningsfil...**'

För varje protokoll så finns det två filer:

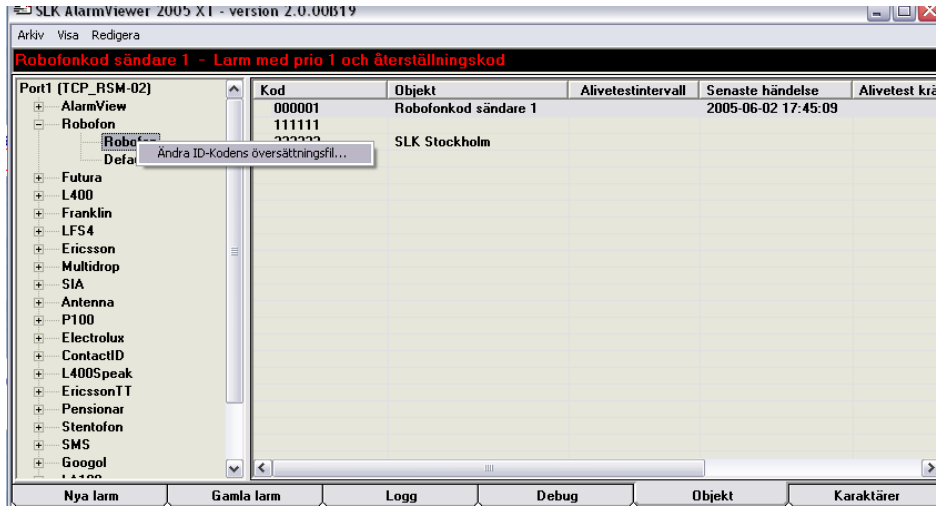
Namn.IDCode

Namn.TypeCode

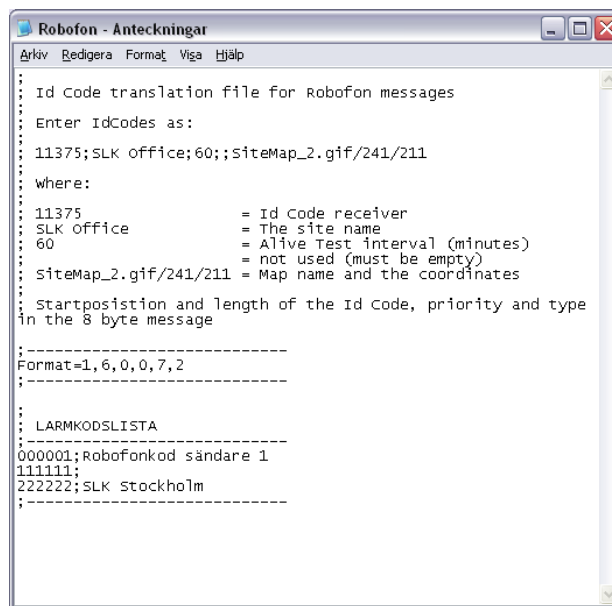
Det ska alltså finnas två filer med identiska namn som hanterar objekt och karaktärer. Här nedanför kommer Objekt att behandlas.

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)



Textfilen som öppnas kan ändras med valfritt textredigeringsprogram



Det finns två olika inställningar i filen.

Format = 1,6,0,0,7,2 anger att ID-koden börjar tolkas från tecken 1 och 6 tecken framåt, Prioriteten på larmet tolkas från tecken 0 och 0 tecken framåt (tas inte med) och slutligen karaktärsinformation från tecken 7 och 2 tecken framåt.

123456;Namn;100;;Karta/Bildnamn/x/y

123456 = De siffror som ska tolkas som objekt

Namn = Objektets namn

100 = AliveTest-intervall

TOM

Karta/Bildnamn/x/y = Kartans/Bildens namn och koordinater på bilden

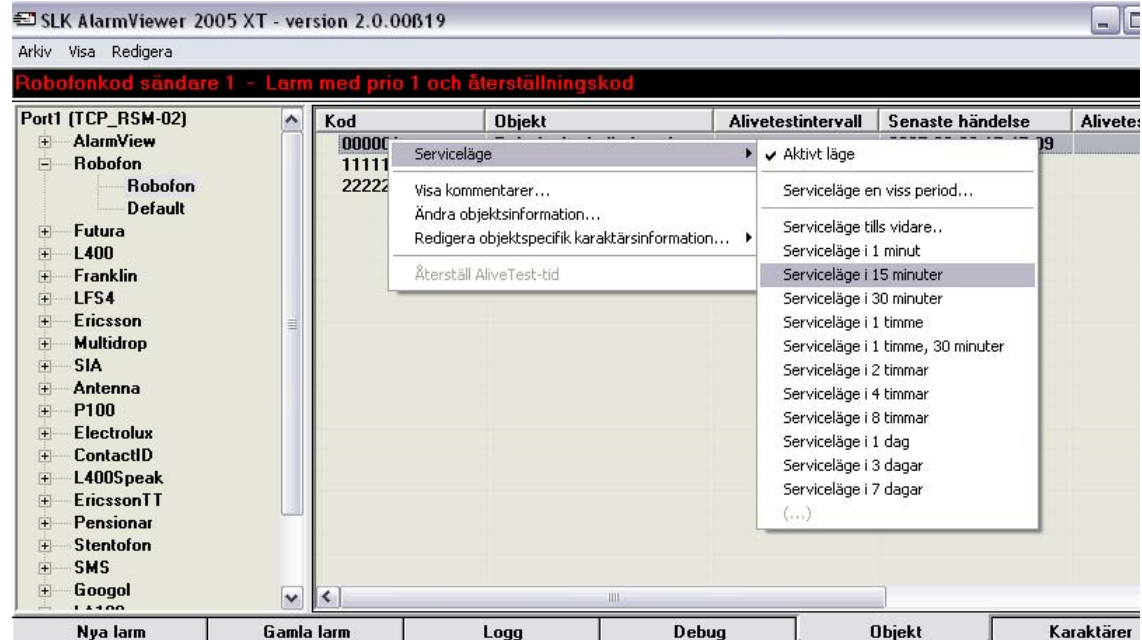
AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

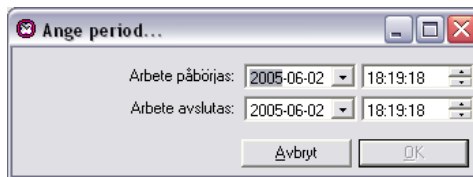
Ställa av objekt tillfälligt

Det finns möjlighet att ställa av objekt tillfälligt, vilket gör att alla larm som kommer in från det objektet enbart kommer att loggas i 'Gamla larm'

För att kunna ställa av objekt, högerklicka på aktuellt objekt under fliken 'Objekt' och välj *Serviceläge*.



Serviceläget kan aktiveras antingen under ett givet intervall eller ställas via den manuella avställningsplaneraren (**Serviceläge en viss period...**).



Ett avställt objekt indikeras med ikonen av en arbetare



Ytterligare inställningar för avställning av objekt:

I filen **AlarmView.ini** kan egna avställningsintervall specificeras (anges i minuter).

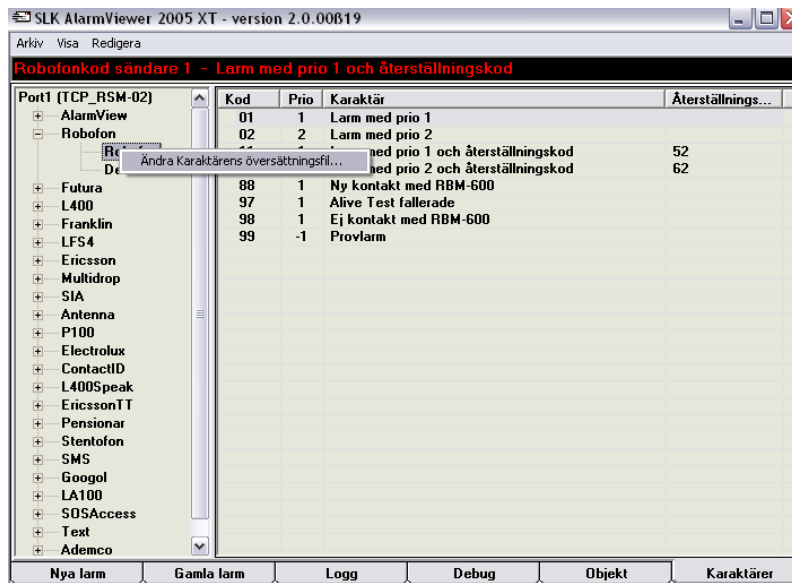
```
; ~ Serviceinterval for specific ID-codes ~  
;-----  
; Service intervals entered in minutes,  
; but will be presented as days/hours:minutes  
;-----  
ServiceIntervals=1,15,30,60,90,120,240,480,1440,4320,10080
```

AlarmViewer – Manual

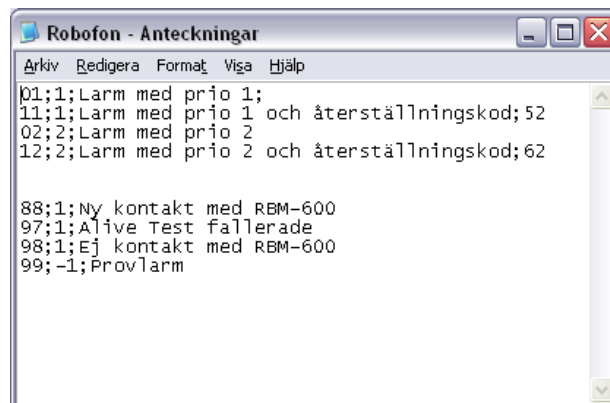
(2007-10-24)

Lägga till och redigera händelsetyper

För att lägga upp nya karaktärer eller redigera befintliga, högerklicka på akutellt protokoll och karaktärsfil i trädvyn under fliken 'Karaktärer'



Med valfri texteditor kan då filen redigeras.



Karaktärer läggs in med formatet:

Karaktär;Prioritet;Namn;Återställningskod

Exempel:

01;2;Vattenlarm - hög nivå;51

AlarmViewer – Manual

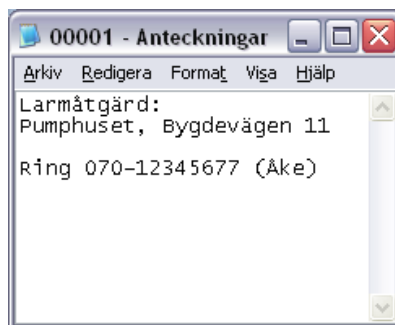
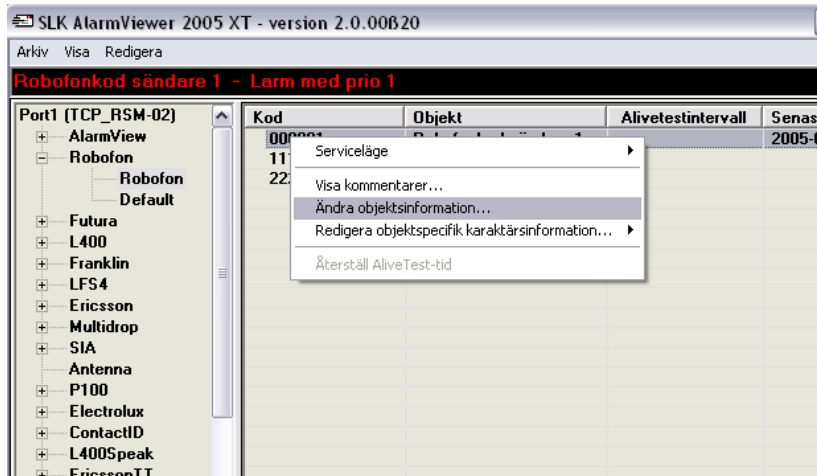
(2007-10-24)

Objektsinformation i åtgärdsrutan

I åtgärdsfönstret så kommer det att finnas åtgärdsinformation för larmande objekt och även specifik karaktärsinformation om sådan är inlagd.

Hur du knyter objektsinformation till ett objekt:

Åtgärdsinformation knyts till objektet genom att i **Objekts'**- tabben **högerklicka** på aktuellt objekt. Välj sedan 'Ändra objektsinformation...'
Skriv in aktuell information och spara sedan objektet.



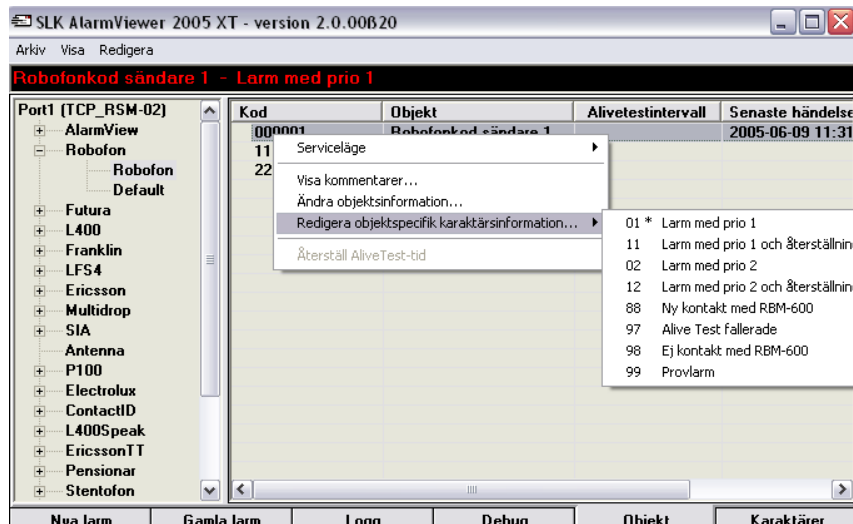
Nästa gång objektet larmar finns larminformationen i noteringsfönstret:

Hur du knyter specifik karaktärsinformation till ett objekt:

Högerklicka på aktuellt objekt och välj 'Redigera objektspecifik karaktärsinformation...'

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)



Asterisken markerar att det finns specifik karaktärsinformation knuten till objektets händelsetyp.

Filunderhåll: Ljud/Bild/Kartor

Varningsljudet som börjar ljuda för vissa (eller alla) larm kan spelas med valfri ljudfil. Vilket fil som önskas användas samt inställningar för hur ljudet ska spelas upp ställs in i filen **AlarmView.ini**

Namn	Storlek	Senast ändrad
No	7 kB	1996-04-16 23:59
Sound38	13 kB	1999-12-06 14:00
Sound53	9 kB	1999-12-06 14:00
Sound563	24 kB	1999-12-06 14:00
Warning	51 kB	1997-11-19 05:01

När och hur spelas varningsljudet upp?

Inställningarna görs i **AlarmView.ini**

```
; ~ Sound for incoming alarms ~  
;-----  
; 0 = Don't play, 1 = Beep, 2 = Play file, 3 = Play file continous  
;-----  
AlarmSound=2  
AlarmSoundFile=Warning.WAV
```

Styr hur ljudfilen spelas upp och vilken fil som används.
Om ingen sökväg anges letar den i katalogen '**Sounds**' efter filen.

```
; ~ Delay between continous soundstream ~  
;-----  
; The interval we use for sound play restart and file flush in ms  
;-----  
SystemTimerInterval=750
```

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

Används för att ljudfilen inte ska hinna påbörjas innan den tidigare är klar. Framför allt är den nödvändig att utökas om ljudet börjar "hacka".

```
; ~ Priority when to play sound ~  
;-----  
; Determines the priority level or priority range when to play sound/beep.  
; Set to -1 to play sound/beep for all incoming alarms.  
; Level ex 5 plays sound file for prio 5  
; Range ex 4-6 plays sound file for prio 4, 5 and 6  
;-----  
SoundPrio=1-3
```

Här bestäms när ljudet ska aktiveras. Alla larm kanske inte ska uppmärksammas med varningsljud. **Per default är låg prioritet (låga nummer) viktiga larm!**

Bilderna som visas som visuell indikering på att det larmar kan väljas fritt och återfinns direkt i det bibliotek där programmet installerats (defaultfiler: **larm1.jpg** och **larm2.jpg**)



Den visuella indikationen följer samma inställningar som för varningsljudet (**SoundPrio = 1-3** i exemplet ovanför) om när bilderna ska visas.

Däremot går det att fritt ställa vilka bilder som visas och hur de visas.

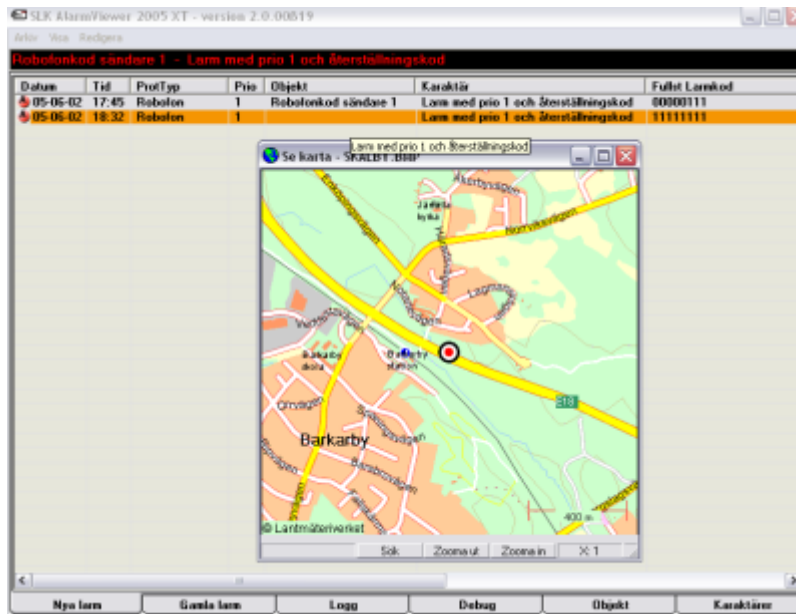
I **AlarmView.ini** finns följande inställningar:

```
; ~ AlarmPicture interval and settings ~  
;-----  
; AlarmPictureTime=500 ger en 500 ms visning av varje bild (oavbruten cykel).  
; AlarmPictureTime=0 visar enbart första bilden (statiskt)  
; AlarmPictureTime=-1 visar inga bilder eller formuläret överhuvudtaget  
; AlarmPictures=C:\Documents and Settings\SLK\My Documents\My Pictures\al1jul00.jpg,C:\Documents and  
Settings\SLK\My Documents\My Pictures\al2jul00.jpg  
; Utan sökvägen hämtas bilderna från samma mapp som AlarmView.EXE finns i  
;-----  
AlarmPictures=larm1.jpg,larm2.jpg  
AlarmPictureTime=500
```

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

Kartor ligger i katalogen 'Maps' och kan utökas i antal och kopplas till objekten efter behov.



Inställningarna för kartor/bilder görs i filen AlarmView.ini. Dels kan zoomläge ställas in och det finns också en inställning för om kartor och bilder ska visas automatiskt förutsatt att de finns kopplade till något objekt.

```
; *****  
; *** MAP/IMAGE VIEWER ***  
; *****  
  
; ~ Zoomfactor for maps ~  
;-----  
; Default zoom factor used when the Map Window is opened  
; 100 is normal size of GIF/BMP (100%)  
;-----  
DefaultZoom=100  
  
; ~ Automatic mapview for new alarms ~  
;-----  
; If set to 1, it will cause AlarmViewer to show the Map box  
; automatically when an alarm arrives (if any map is associated)  
;-----  
AutoViewMap=0
```

Skicka vidare larm

AlarmViewer som program är ett passivt larmmottagningsprogram och främst utvecklat för att användas i loggningsammanhang, med operatör på plats eller för automatisk vidaresändningsfunktion/inläsning med extern programvara.

För att exportera/skicka vidare larm finns det två smidiga möjligheter:

- 1) Att ansluta vidaresändningsprogrammet Nimbus, vilket har som uppgift att distribuera larm till olika mottagare baserat på tidpunkt, veckodag, larmtyp, specifika karaktärer i koden, m.m.
- 2) Genom att skapa en logg-fil i ett format som kan importeras från ett 3:e-partsystem.

Nimbus

Till Nimbus skickas per default en sträng i formatet:

Format=1|[Date]|[Time]|[AlarmCodeToStore]|[ProtocolType]|[TrPrio]|[TrTypeCode]|[TrIDCode]

I AlarmViewer 2005 XT kan detta format anpassas till att motsvara precis de fält som du önskar skicka vidare till slutmottagaren.

I filen **AlarmView.ini** kan olika inställningar göras:

```
; *****  
; *** NIMBUS ***  
; *****  
  
[Nimbus]  
  
; ~ Nimbus export ~  
;-----  
; The TCP/IP port that AlarmViewer use for Nimbus. Set to -1 to  
; disable TCP/IP  
;-----  
Port=14000  
  
; ~ Format of the text sent to Nimbus ~  
;-----  
; Complete set of fields for reference  
; [Date][Time][AckDate][AckTime][ProtocolType][Prio][IDCode][Type][AlarmCode][AlarmCodeToStore][ExtraText][TrP  
rio][TrTypeCode][TrIDCode][TrMapName][TrFile][FilePointer][SIASStatus][SIAAddress][SIAModifier][Status][User][Sent  
ToNimbus]  
;-----  
Format=1|[Date]|[Time]|[AlarmCodeToStore]|[ProtocolType]|[TrPrio]|[TrTypeCode]|[TrIDCode][SmallComment]  
  
; ~ Send alarms to Nimbus if not acked ~  
;-----  
; If set to more than 0, it will cause any new event (that not are directly routed to the old alarms list)  
; to be delayed before it is sent to Nimbus. If the event is acked or preacked within the time period it will not  
; be sent to Nimbus.  
; If set to 0, it will cause the new event to be directly sent to Nimbus.  
; (seconds)  
;-----  
DelayAndWaitForAck=0  
  
; ~ Keep trying to send alarms to Nimbus ~  
;-----  
; If set to 1, it will cause AlarmView to cyclically using the DelayAndWaitForAck interval) retry  
; transmissions to Nimbus. This will be done only for Unacked alarms and only if DelayAndWaitForAck  
; is not 0.  
;-----  
RetryFailedTransmissions=0
```

Det finns möjlighet att skapa mottagare i **NimbusReceivers.ini** som matchar mottagare som finns tillgängliga i Nimbus. Med dessa mottagare går det att skicka vidare larm direkt till en slutmottagare från AlarmViewer via åtgärdsfönstret.

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

; Skickar larm vidare från AlarmViewer via Nimbus till slutmottagare. Formatet sätts enligt nedan
**ManualTransmissionFormat=[AlarmCodeToStore] [ProtocolType] [TrPrio] [TrTypeCode]
[TrIDCode] [SmallComment]**

; Om satt till 1 så går det att skicka larm vidare manuellt via Nimbus, 0 stänger av funktionen
ManualTransmission=1

Fileexport

En fil kan skapas som heter Alarms.log vilken sedan kan importeras från annat system.

Formatet är här per default:

**AlarmLogFileFormat=1[[Date]][Time][AlarmCodeToStore][ProtocolType][TrPrio][TrTypeC
ode][TrIDCode][SIASatus]/[SIAAddress]/[SIAModifier]/[Status]**

och även här finns det möjlighet att exportera ut önskade fält.

```
; *****  
; *** 3:RD PARTY EXCHANGE ***  
; *****  
  
; ~ ALARM.LOG-file ~  
;-----  
; Set to 1 if AlarmViewer should write alarm to the Alarm.LOG file  
; It may be renamed and deleted from a third-party program  
;-----  
CreateLogFile=0  
  
; ~ Service-settings for external customer-module ~  
;-----  
; If set to 1, it will cause AlarmView to automatically write service-  
; settings to ..\Data\[TranslationFileName].ServiceOut  
; AlarmView will also scan for the ..\Data\[TranslationFileName].ServiceIn  
; file. If it exist, AlarmView will read the new settings from it.  
; The interval used is the AutoReloadTranslations interval, though it must  
; be set  
;-----  
AutoExchangeServiceInfo=0  
  
; ~ Delimiter when copying alarms ~  
;-----  
; ASCII code for the delimiter character when alarm(s) are copied to the ClipBoard  
;-----  
AlarmCopyDelimiter=59  
Check_Debug_ShowLastRow=0
```

9.2 Grundinställningar (ini-filer)

Grundinställningar för larmhantering

Det finns en rad olika funktioner i **AlarmView.ini** som går att ställa in i samband med larmhantering.

T.ex.

- * Repeterande larm som kommer in inom en viss tid kanske bara ska visas en gång
- * Ska återställningskoder visas i 'Nya larm'-listan
- * Vilken prioritet ska larm som endast kommer in som text ha?
- * Ska ett nytt larm som kommer in automatiskt visas?
- * Ska åtgärdsfönstret för ett nytt larm komma upp automatiskt?
- * ...

```
; *****  
; *** ALARM SETTINGS ***  
; *****  
  
; ~ Autoack repeated alarms ~  
;-----  
; If set to more than 0, it will cause new events with same IDCode TypeCode as a previous event  
; to be automatically acked, if the new event arrives within the specified time.  
; (seconds)  
;-----  
AutoAckRepeatedEvents=0  
  
; ~ Show reset alarmcodes in new alarms? ~  
;-----  
; If set to 1, it will cause events that reset (acks) other events to be placed  
; in the Acked alarms view  
;-----  
AutoAckResetEvents=0  
  
; ~ Priority for text only ~  
;-----  
; Priority set to alarms that only contains a text, i.e no prio is sent.  
; This setting affect all alarms with no priority set.  
;-----  
DefaultPrio=1  
  
; ~ Show latest alarm ~  
;-----  
; If set to 1 the newest alarm will always show  
;-----  
AlwaysShowLastAlarm=1  
  
; ~ Maximize window when new alarm ~  
;-----  
; Set to 1 to indicate a new alarm by maximizing the window and set it flashing  
;-----  
AlarmPopup=1  
  
; ~ Automatic Commentbox-view for new alarms ~  
;-----  
; If set to 1, it will cause AlarmViewer to show the Comment box  
; automatically when an alarm arrives  
;-----  
AutoViewComment=0
```

Tolka Objekt utifrån inkommande nummer med SMS

När det kommer in larm via SMS går det att ersätta ID-koden i larmkoden med inkommande telefonnummer. Objektet identifieras alltså utifrån sändarenhetens avsändarnummer. Inställningen för om nummerpresentationen ska aktiveras eller inte görs i **Portx.ini**

I **Namn.IDCode** identifieras objektet enligt formatet: 0046701234567

```
; If set to 1, the MO will be used as IdCode, it will be prefixed by 00[landcode],  
; ex 0046709421013 (GSM only)
```

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

UseSenderAsIDCode=1
Ändra statusbar

Byt format på visning i statusfältet



Statusfältet är ställbart i **AlarmView.ini**-filen för att kunna presentera önskad information. Som default är formatet satt till [TrIDCode] - [TrType]

[TrIDCode] = Translated IDCode (Översatt objekt)

[TrType] = Translated Type (Översatt karaktär)

Det finns en rad fält som kan presenteras och tecken kan även fogas in mellan fälten.

Tillgängliga fält för Statusfältet:

[Date]

[Time]

[ProtocolType]

[Prio]

[IDCode]

[TypeCode]

[AlarmCode]

[AlarmCodeToStore]

[ExtraText]

[TrPrio]

[TrTypeCode]

[TrIDCode]

[TrMapName]

[TrFile]

[RstTypeCode]

[FilePointer]

[SIAStatus]

[SIAAddress]

[SIAModifier]

[Status]

[Repeated]

[User]

[SentToNimbus]

[SmallComment]

AckedStatusBarFormat=[TrIDCode] - [TrTypeCode]

UnackedStatusBarFormat=[TrIDCode] - [TrTypeCode]

OBS! Du kan ha olika format på Statusfältet i vyn för Nya larm och vyn för Avslutade larm (Gamla larm)

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

Grundinställningar görs i **AlarmView.ini**

```
;** Statusbar settings **
;*****
;
; ~ Statusbar visibility ~
;-----
; If set to 1, the statusbar will be visible
;-----
ViewAlarmStatusBar=1
; ~ Format for unacked statusbar ~
;-----
; Format of text in the Unacked statusbar
;UnackedStatusBarFormat=[Date]/[Time]/[ProtocolType]/[Prio]/[IDCode]/[TypeCode]/[AlarmCode]/[AlarmCodeToStore]/[ExtraText]/[TrPrio]/[TrTypeCode]/[TrIDCode]/[TrMapName]/[TrFile]/[RstTypeCode]/[FilePointer]/[SIAStatus]/[SIAAddress]/[SIAModifier]/[Status]/[Repeated]/[User]/[SentToNimbus]/[SmallComment]
; (OBS! Keep the block above for reference!!)
;-----
UnackedStatusBarFormat=[TrIDCode] - [TrTypeCode]
; ~ Format for acked statusbar ~
;-----
; Format of text in the Acked statusbar
;AckedStatusBarFormat=[Date]/[Time]/[ProtocolType]/[Prio]/[IDCode]/[TypeCode]/[AlarmCode]/[AlarmCodeToStore]/[ExtraText]/[TrPrio]/[TrTypeCode]/[TrIDCode]/[TrMapName]/[TrFile]/[RstTypeCode]/[FilePointer]/[SIAStatus]/[SIAAddress]/[SIAModifier]/[Status]/[Repeated]/[User]/[SentToNimbus]/[SmallComment]
; (OBS! Keep the block above for reference!!)
;-----
AckedStatusBarFormat=[TrIDCode] - [TrTypeCode]
```


Utskriftsfunktioner

Det finns möjlighet att använda både kontinuerlig utskrift på en seriell printer och att göra dumpar.

Utskriftsformaten sätts i filen **AlarmView.ini**

```
*****
;*** PRINTER SETTINGS ***
*****

; ~ Printer port used ~
;-----
; Set to the desired printer port (LPTx) to use. If set to -1, no printer is used
;-----
PrinterPort=-1

; ~ Printer format ~
;-----
; Set to the format to be used to format printer messages
; [Date] = Date, from alarm system if possible
; [Time] = Time, from alarm system if possible
; [ProtocolType] = Protocol type
; [TrPrio] = Translated priority
; [TrIDCode] = Translated ID Code (Object ID)
; [TrTypeCode] = Translated Type
; [AlarmCode] = Alarm Code (untranslated)
; [13][10] = CR/LF

; Format of text at the printer (continous print)
;-----
ContinousPrinterFormat=[Date] [Time] [ProtocolType] [TrPrio] [TrIDCode::30] [TrTypeCode::20]
[AlarmCode::20][13][10]

; Format of text at the printer (when printing a list)
;-----
DumpPrinterFormat=[Date::10] [Time:8] [ProtocolType:12] [TrPrio::7] [TrIDCode::30] [TrTypeCode::30]
[AlarmCode::20]

; ~ Character table for printing ~
;-----
; Set to 1 to replace ISO-Latin1 characters (ÅÄÖåäö) with DOS Ascii character codes
;-----
PrinterISO2DOS=0

; ~ Print dateformat ~
;-----
; Format for date when printed, ex YY-MM-DD, Short Date, Long Date
;-----
PrinterDateFormat=Short Date

; ~ Print timeformat ~
;-----
; Format for time when printed, ex Long Time, Short Time, HH:NN:SS
;-----
PrinterTimeFormat=HH:NN:SS

; ~ Print leftmargin ~
;-----
; Margin set in spaces
;-----
LeftMargin=15

; ~ Print topmargin ~
;-----
; Margin set in rows
;-----
TopMargin=3

; ~ Print fontsettings ~
;-----
; Printer font settings
;-----
Printer.FontName=Courier New
Printer.FontBold=False
Printer.FontItalic=False
Printer.FontSize=8,04
;-----
```

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

AliveTest-funktion

AliveTest är ett sätt att se att sändarna som är anslutna till mottagaren hör av sig med valfritt intervall. Vilken kod som helst startar om AliveTest-räknaren som finns kopplad till varje objekt. Per default så har inte sändare AliveTest aktiverat utan måste ställas in via Objekts-filen (**Namn.IDCode**)

Grundinställningar för AliveTest-funktionen görs i **AlarmView.ini**

```
;*****  
;*** AUTOMATIC GENERATED ALARMS ***  
;*****  
  
; ~ AliveTest failure message (for choosen objects) ~  
;-----  
; The type (which is translated) used for Alive Test failures. The program will generate automatic  
; alarms if it doesn't receive an alarm from choosen objects in a specific timerange.  
; The code that AlarmViewer generates will always consist of an object- and type-code.  
; Here you can choose the type-code for this automatic generated alarm.  
;-----  
AliveTestType=97  
  
; ~ AliveTest behaviour ~  
;-----  
; Behaviour, 0 = Cyclic test (new alarm every period without alive message), 1 = One shot  
; (alarm only when the period expires the first time)  
;-----  
AliveTestBehaviour=1  
  
; ~ Restart Alivetest timers on startup? ~  
;-----  
; If set to 1, it will restart the AliveTest timers when the program is started  
;-----  
ResetAliveTestTimers=0
```

TestTelegram-funktion

TestTelegram-funktionen kollar av så att varje mottagare finns ansluten och fungerar. Vid fel på mottagaren kommer den att generera ett fellarm med en reserverad larmkod.

```
; ~ Receiver -> PC communication failure ~  
;-----  
; The alarmcode (which is translated) used for communication failures with the receivers.  
; This codes are automatic generated when a communication failure occurs between AlarmViewer  
; and a receiver.  
;-----  
TestTelegramAlarmCode=A9999998  
TestTelegramRestoreCode=A9999996
```

Språkfiler

Uppbyggnaden är gjord så att olika texter hänvisas till en specifik plats i en språkfil. Detta gör så att det utan problem skulle gå att översätta programmet till valfritt språk alternativt att det finns möjlighet att byta ut texter till några som du föredrar.

Exempel på engelsk språkfil (**AW_Lang.044**):

Anpassning sker helt enkelt genom att ersätta befintliga texter.

400=&Show ...ersätts med...

400=&Display

Det finns två språkfiler inkluderade med programmet:

AW_Lang.044 = Engelsk språkfil

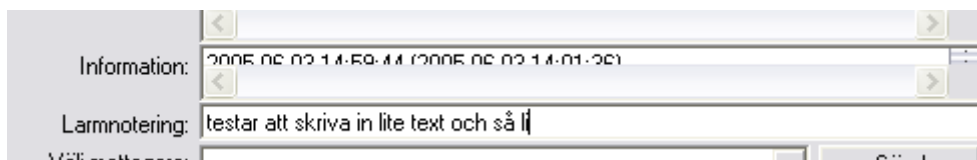
AW_Lang.046 = Svensk språkfil

För att byta mellan språkfilerna finns inställningen i **AlarmView.ini**

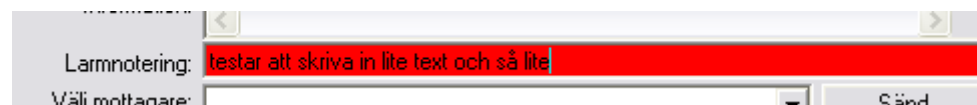
```
; ~ Select language ~  
;-----  
; The language file that is used. (Swedish=046, English=044)  
;-----  
Language=046
```

SmallComment-fältet

I åtgärdsfönstret finns en kort larmnotering som i larmlistan kopplas ihop med aktuellt larm. Längden på detta fält bör absolut inte ändras under drift!



Då maximalt antal inmatade tecken överskrids färgas fältet rött.



Inställningar för fältet görs i filen **AlarmView.ini**

```
; ~ Alarmcomment length ~  
;-----  
;Max length of comment that you write in the alarmcomment box (that shows in the comment-field).  
;OBS!!! This adjustment should never be changed after being put in operation!!  
;-----  
SmallCommentSize=40
```

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

AlarmView.ini

För en mer grundläggande genomgång av olika grundinställningar i AlarmView.ini hänvisas till aktuell fil (**AlarmView.ini**) där kommentarer finns vid varje funktion.

Här är en kort beskrivning av de huvudsakliga funktionerna som inställningar kan göras för i konfigurationsfilen. För de olika funktionerna kan värdena ändras och/eller aktivera eller avaktivera funktionen.

Language=046	Språkinställningar (engelska eller svenska)
MaxAlarms=5000	Maximala antalet larm i listan
LogFileSavePeriod=90	Antalet dagar system och larmloggsfilerna sparas
AlarmLogFileFormat=...	Beskriver hur en loggfil kan exporteras för användning i överordnat system
SmallCommentSize=40	Maximal längd på kommentarfält till varje larmhändelse. OBS! Denna parameter kan inte ändras under gång utan bestäms före första uppstart av programmet.
UnackedStatusBarFormat=...	Formatet på vad som presenteras i Statusfältet för okvitterade larm
AckedStatusBarFormat=...	Formatet på vad som presenteras i Statusfältet för kvitterade larm
AlarmColorBehaviour=3	Anger vilket färgmönster som ska användas (prioritet/status)
SoundPrio=1-3	Beskriver vilken prioritet på larmen som ska generera ljudvarning
AutoAckRepeatedEvents=0	Förhindrar att många identiska larm skickas in på kort tid
AlwaysShowLastAlarm=1	Går automatiskt till 'Nya larm' och visar nya larm som kommer in

Vilka fält som ska visas i respektive larmlista kan ställas i **AlarmView.ini**-filen.

Portx.ini

För en mer grundläggande genomgång av olika grundinställningar i **Portx.ini** hänvisas till aktuell fil där kommentarer finns att tillgå.

Här är en kort beskrivning av de huvudsakliga funktionerna som inställningar kan göras för i konfigurationsfilen.

För de olika funktionerna kan värdena ändras och/eller aktivera eller avaktivera funktionen.

PortType=RS232	Beskriver vilken typ av kommunikation som ska användas på porten
PortDescription=RBM-600	Valfri beskrivning på porten
MessageFormat=0	Vilken typ av mottagare som är ansluten
PortNumber=1	COM-port eller TCP-port som används
PortSetting=9600,n,8,1	Kommunikationsinställningar (9600 baud, ingen paritet, 8 databitar, 1 stoppbit)
TestTelegramInterval=-1	Meddelar om mottagaren tappar förbindelse med datorn.

Här anges även vilka översättningsfiler som ska användas för respektive larmprotokoll.

PortSettings

Mottagare	Message Format	PortNumber	PortSettings	Kommentar
RBM-600	0	1-8	300,o,7,1	26-bytestelegrammet
GoogolT1	1	1-8	9600,n,8,1	GoogolProtokollet
Text	2	1-8	9600,n,8,1	STX-ETX
GSM	3	1-8	9600,n,8,1	AT
RSM-02	4	1-8	300,o,7,1	26-bytestelegrammet
RSM-02	4	1-8	9600,n,8,1	RSM-protokollet
Simulator	0-4	ex. 13002	127.0.0.1	valfritt protokoll

AlarmViewer – Manual

(2007-10-24)

NimbusReceivers.ini

NimbusReceivers.ini är en fil med namn på mottagare som finns upplagda i Nimbus för direkt vidareändning av larm från AlarmViewer.

Då matchande profiler finns och en koppling mellan programmen är etablerad skickas larmen enligt fastställd larmrutt.