

# **SNABB-GUIDE FÖR GOOGOL T1 PROGRAMMERING.**

## **Inledning.**

Denna snabb-guide är främst framtagen för dig som aldrig har programmerat någon GoogolT1, men kan även hjälpa dig som inte så ofta jobbar med GoogolT1. Målet med denna guide är att på ett snabbt och enkelt sätt lotsa dig genom den enklaste typen av programmering.

Utförligare beskrivning finns i manualen. Om det uppstår några problem, sök först svaren under DEL 11 Vanliga fel och därefter i GoogolT1 manualen.

## **Programmeringsflöde.**




För att det skall gå enkelt att programmera: följ programmeringsflödet. Inom parentes anges vilken del som tar upp de olika programdelarna.

Du som redan har installerat programmet kan hoppa direkt till Del 1.

## **Flöde.**

- Installation av programmet. (ProgT1)
- Kontroll av programmet. (Del 1)
- Telefonnummer. (Del 2)
- Allmänt. (Del 3)
- Kodmallar. (Del 4)
- Accesskoder. (Del 5)
- Program. (Del 6)
- Funktionsbibliotek. (Del 7)
- Kontroll. (Del 8)
- Objektsinformation. (Del 9)
- Anslut. (Del 10)
- Vanliga fel. (Del 11)
- Vanliga frågor. (Del 12)
- Kopiering av Bwcc.dll. (Del13)

## **Installation av ProgT1.**

Stoppa in disketten. Gå in i *den här datorn*.  Klicka sedan på 3,5-tumsdiskett.  Leta reda på en fil som heter Install.exe. Klicka på ikonen. Nu kommer programmet att föreslå att det ska installeras i C:\GOOGOL. Om du är nöjd med detta klicka på OK. Installationen sköter sej själv och kommer att tala om för dej när den är färdig. När installationen är färdig kommer det upp en ikon. Dubbelklicka på ikonen och progT1 startas. 

## DEL 1. Kontroll av installationen.

Klicka →



För att vara säker på att installationen gick bra bör du kontrollera följande: klicka på ikonen som ser ut som en dip-switch (Allmänt/Inställningar).

Finns det text, fortsätt då att läsa nästa stycke.

Om text saknas: gå in i C:\googol och leta reda på en fil som heter Bwcc.dll. Kopiera den till Windows/systemkatalogen.

Om du har några funderingar ang. kopieringen av Bwcc.dll. Se DEL 13.

Finns det programexempel (XMP) i ditt funktionsbibliotek?

Klicka på ikonen som ser ut som en gul låda (Funktionsbibliotek). Klicka →



Finns det text i rutan under tillgängliga funktioner är allt som det ska.

Klicka på avbryt och fortsätt läsa del 2.

Om text saknas i rutan: leta reda på googol.ini i windows katalogen. (C:\windows)

Öppna filen och ändra ExampleDir till rätt sökväg. (Se exempel)

Om du har installerat programmet i katalogen C:\Googol skall det stå följande:

Ex: ExampleDir=C:\GOOGOL.

**Obs! Glöm inte att spara dina ändringar innan du stänger programmet.**

## DEL 2. Telefonnummer:



← Klicka

Klicka på ikonen som ser ut som en telefon.

Skriv in det eller de telefonnummer som skall ringas. Välj mottagare t.ex. Robofon, SMS e.dyl.

Ska larmsändaren ringa genom en växel, så måste du skriva in siffran du använder för att komma ut genom växeln och ett komma-tecken, t.ex. 0\_087996800. Detta gäller inte om du ska använda GSM-SMS eller Minicall-Text. (Se DEL 3) .

Väljer du GSM-SMS, Minicall-Text eller Minicall-numeric så rekommenderar vi att du använder motringning.

Klicka på lilla rutan framför texten  Skall motringas inom  minuter och fyll sedan i önskad motringningstid.

Ska du ringa via en GSM-modul måste du välja någon mottagare som börjar med "GSM/" t.ex. GSM/GSM-SMS.

Du kan använda upp till 16 telefonnummer och det har ingen betydelse i vilken ordning du skriver in telefonnumren.

### DEL 3. Allmänt



← Klicka

Ska du inte använda GSM-SMS, Minicall-Text eller en GSM-modul kan du hoppa direkt till DEL 4 .

Om GoogolT1 ska ringa via en växel måste du göra en liten ändring i Centralnummer. Klicka på rutan där det står GSM eller Textsök. Lägg sedan till siffran som behövs för att komma ut genom växeln. T.ex. 0 eller 9. Glöm inte bort komma-tecknet. (*Se Exempel*)  
Ex: 9,0740930000. (Kommatecknet gör att GoogolT1 väntar på ny kopplingston innan den fortsätter nummerslagningen.) Om du ska använda en GSM-modul, ska du ta bort telefonnumret som står under SMS-central för GSM-modul.

Om du har en GSM-modul (t.ex. Ericsson GM-12) ansluten till GoogolT1 måste du, längst ner i bilden, fylla i PIN-kod samt bocka i att en GSM-modul finns ansluten.

GSM-modul      PIN : 1515

### DEL 4. Kodmallar



← Klicka

Här skriver du in de koder alternativt texter som GoogolT1 ska skicka till mottagaren.

Om du ska skicka larm till en larmcentral, får du koder därifrån.

Ska du skicka text till GSM-telefon eller Minicall-text, kan du använda upp till 120 valfria tecken. Du kan skicka upp till 16 olika kodmallar.

Kodmall 1 är inte knuten till Ingång 1 o.s.v. Du kommer att knyta ihop kodmallarna med ingångarna när du skriver eller väljer program. Vi rekommenderar att larmkoden för Ingång 1 läggs på kodplats 1 o.s.v.

### DEL 5. Accesskoder



← Klicka

Accesskoder använder du om du vill fjärrstyra t.ex. en utgång eller om du vill ha en kvittenskod vid motringning.

Du kan välja mellan 16 olika koder. När du fyllt i vilken kod det skall vara, klickar du på det du vill att koden ska användas till t.ex. larmkvittens.  Larmkvittens

Accesskoderna är inte knutna till någon viss larmingång edyl. Du kan t.ex. kvittera alla larm med en och samma kod .

Du kan läsa mer om detta på sidan 29 och 37 i manualen.

## DEL 6. Program

← Klicka

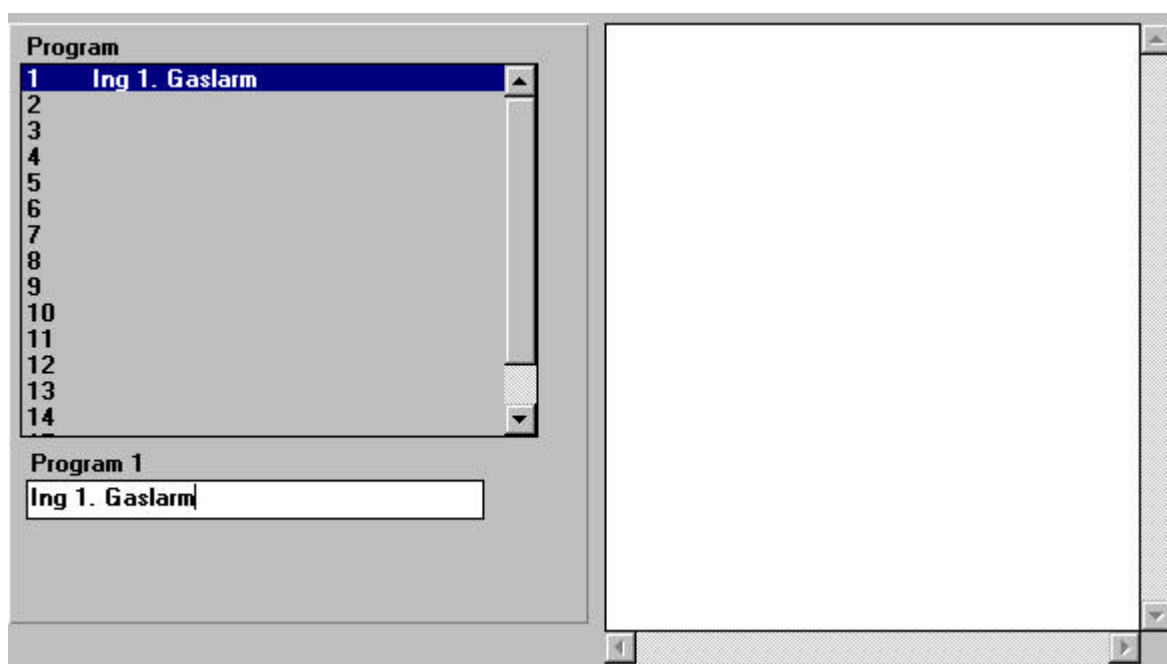
Här namnger du programmet / programmen som du gör eller tänkt dej att använda. Detta är den grundläggande delen i programmeringen. Det är här du knyter samman telefonnummer, kodmallar o.dyl. Du bör i största möjliga utsträckning använda ett program per ingång t.ex. om du ska ha ett gaslarm på ingång 1 bör du namnge detta på programplats 1. Klickar du på 2 kommer du att hamna på programplats 2.

På vänster sida ser du vilket program du jobbar med och på höger sida skrivs programmet.

Du kan välja mellan att skriva egna program eller använda funktionsbiblioteket .

I funktionsbiblioteket finns de mest förekommande funktionerna. (Se DEL 7)

Den delen (DEL 7.) bör du ha öppen när du jobbar i funktionsbiblioteket.



## DEL 7. Funktionsbibliotek



← Klicka

I funktionsbiblioteket hittar du förhoppningsvis de flesta funktioner som du tänkt att Googol T1 skall utföra. I annat fall kan du försöka skriva dina egna program eller beställa en programmering från **Safety Line Security AB**.

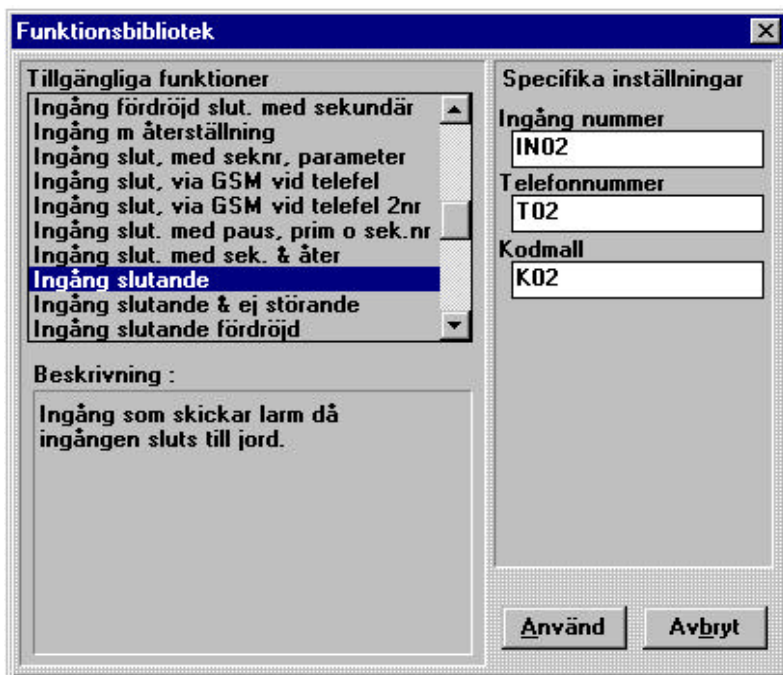
Leta reda på den funktion du vill använda och klicka på den. På den högra sidan av funktionsbiblioteket kommer det upp text som kan se ut: IN01, T01 och K01.


IN01= Ingång 1 , T01=Telefonnummer 1 och K01= Kodmall 1.

Underst på vänster sida finns även en beskrivning av vad funktionen gör. (Se bild.)

Om du vill att något ska aktivera ingång 2 så måste du ändra IN01 till IN02 och det gör du lättast här. Samma sak gäller om du vill att Googol ska ringa något annat telefonnummer eller skicka en annan kodmall. Viktigt: ändrar du t.ex. K01 till K02, måste du använda siffran 0 och inte bokstaven O. Detta gäller även ändringar av ingångar och telefonnummer.

Ex: om du lagt in 2 telefonnummer så kanske du vill att den ska aktivera larm på ingång 2, ringa telefonnummer 2 och skicka kodmall 2. Då kommer det att se ut så här:



När du valt en funktion som du vill ha och gjort ev. ändringar, klicka på  och funktionsbiblioteket försvinner.

Nu kommer det att se ut som följande om du använder funktionen ”Ingång slutande” enl. exemplet på föregående sida

```
:WAIT1
IF IN02 > 100 GOTO WAIT1
      ;Så länge ingången är "hög" st
DIAL T03 K02      ; Skicka larm !!

:WAIT2
IF IN02 < 110 GOTO WAIT2
      ; Vänta på att ingången skall åt
      ; annars skickar den flera larm.

GOTO WAIT1
```

( IN02 = Ingång 2. 100 = Analogt mätvärde av ingång. )

( Ringer telefonnummer 3 = T03. Skickar kod 2 = K02. )

Nu kan du även lägga till fler telefonnummer genom att lägga till flera ”DIAL” rader. Du kan även skicka andra larmkoder. Se manualen sid 39.

Detta gör att du kan få larmsändaren att skicka ett larm till larmcentral men också skicka ett larm hem till någon eller ett SMS. Du kan skicka larm till alla telefonnummer som du har lagt in (Se DEL 2).

Detta gäller även kodmallar (Se DEL 4 - Man kan alltså ha en kodmall per telefonnummer om man vill).

## DEL 8. Kontroll



← Klicka

Med denna funktion kan du kontrollera om programmet du gjort är ok. Om du har lagt till eller ändrat något i programmet som du har tänkt att använda är denna funktion bra att använda. Har du t.ex. råkat slå ett mellanslag för mycket talar denna funktion om var felet finns i programmet. Om du har gjort flera program så bör du använda funktionen på samtliga program. Du markerar programmet på vänster sida och klickar sedan på ikonen.

Har du använt dej av ett program ur funktionsbiblioteket och inte ändrat eller lagt till något, behöver du inte använda denna funktion.

## DEL 9. Objektsinformation



← Klicka

Denna funktion fungerar som ett anteckningsblock. Du kan t.ex. skriva in vem som programmerat Googol T1 och vilket datum det gjordes o.s.v.

Informationen som du skriver här kommer inte att föras över till Googol T1 utan sparas endast i datorn.

## DEL 10. Anslut

← Klicka

Nu är det dags att ansluta datorn till Googol T1 och skicka över ditt program. Anslut programmeringskabeln i datorns serieport (COM1 eller COM2). Anslut även kabeln i GoogolT1. Skriv in GoogolT1s serienummer i serienummerrutan. Klicka på texten *Direkt med kabel*.

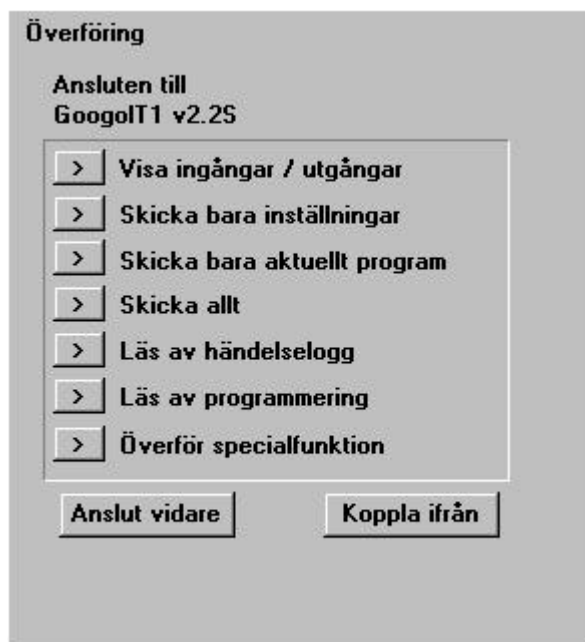
Viktigt: i programdelen *Anslut* kan du välja om du vill ha lösenord för att kunna ansluta dej. Undvik detta om möjligt. Om du glömmer bort ditt lösenord, måste du skicka kortet till C & K Systems för ominitiering.

Se till så att du använder rätt Com-port. Om du ansluter kabeln i Com1 måste även detta väljas i rutan *Port*.



Klicka på Anslut. Nu ska du få upp denna bild. Kontrollera att det står ansluten till GoogolT1 vX.XX överst. Om du har problem att Ansluta: se Del 11.

(X.XX = Versionsnummer)



Nu har du fått upp några olika alternativ att välja på. Klicka på . Din programmering förs nu över till GoogolT1. När stapeln gått upp till 100%: klicka på **OK**. Klicka sedan på koppla ifrån.

Viktigt! Du ska alltid koppla ifrån om du t.ex. hämtat en programmering och ska ändra några inställningar. Annars befinner sig GoogolT1 i "Data-läge".

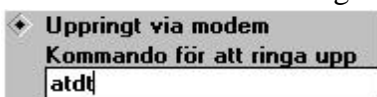
### Anslutning via modem.

Du kan även ansluta datorn till GoogolT1 via modem. På så sätt kan du göra samma saker via modem som du kan göra med en dator på plats.

Skriv in serienummer, ange port. Klicka sedan på Uppringt via modem.

I rutan skriver du in telefonnumret som GoogolT1 finns på. Före telefonnumret

måste det stå atdt. Telefonnumret skall stå direkt efter **atdt**



Klicka sedan på anslut. Vid problem se Del 11.

## **DEL 11. Vanliga fel.**

- **Larmsändaren skickar ut larm, men larmet kommer aldrig fram till mottagaren.**  
Är det rätt telefonnummer? Om larmsändaren ska ringa genom en växel, har du lagt in siffran som kopplar dej igenom växeln och kommatecken? Se DEL 2.  
Har du kopplat in telelinjen rätt? Finns det telelinjespänning?  
GoogolT1 ska alltid sitta först på linjen. Problem kan uppstå vid parallellkoppling.
- **Du kan inte ansluta dej.** Titta så att kabeln sitter i datorn och GoogolT1 ordentlig.  
Har du valt rätt port? Se DEL 9.  
Har du rätt kabel? Kabeln går att köpa av Safety Line. Det finns även en beskrivning hur man kan göra en kabel på sidan 14 i manualen. (*Pinkonfigurationen följer inte normal RS232 standard*).
- **Jag vill att Googol ska skicka ett SMS till en mobil-telefon men det kommer inte fram nå got SMS**  
Är det rätt Centralnummer ?  
GSM-SMS Centralnummer för prom-version 2.11 och nyare: 0740-93 00 00.  
GSM-SMS Centralnummer för äldre prom-versioner: 070-822 29 01  
MC-Text Centralnummer för prom-version 2.11 och nyare: 0740-93 10 00.  
MC-Text Centralnummer för äldre prom-versioner: 020-91 00 37.  
Kan mottagarens abonnemang ta emot SMS ?  
Inställningarna för Centralnummer hittar du under Del 3/Allmänt



**DEL 12. Vanliga frågor.**

**Jag har ingen PC, kan jag programmera ändå ?**

Nej.

Safety Line kan programmera åt dej mot en avgift.

**Kan man köra GoogolT1 på 24 Volt?**

Ja, om du köper ett 24 volts kort till GoogolT1.

**Hur raderar jag en gammal programmering?**

Det behövs inte. Då du för över en ny programmering (skicka allt) skrivs allt gammalt över automatiskt. Vill du tömma ändå så skicka en tom programmering.

**Hjälp! Jag har glömt mitt lösenord !**

Tyvärr måste vi be dig skicka kortet till Safety Line för ominitiering.

**DEL 13. Kopiering av Bwcc.dll**

Om du ska kopiera Bwcc.dll till Windows/systemkatalogen bör du först gå in i Windows/systemkatalogen och se efter om det finns någon annan fil med namnet Bwcc.dll  
Om det gör det, måste du flytta den eller döpa om den.

Döper du om filen kan den t.ex. heta Bwccold.dll

När detta är klart kan du flytta Bwcc.dll filen som finns i Googolkatalogen till Windows/systemkatalogen.